

VREducation

Metodika pre vykonanie code review

Oblasť: vývoj / manažment

Revízia: 3

Vypracoval: Adam Puškáš

Táto metodika pokrýva spôsob vykonania „code review“ dokončenej user story na základe požiadavky niektorého člena tímu.

Vykonanie code review:

1. Spustíte ľubovoľný nástroj pre prácu s git repozitármi (napr. **Git Bash**) a vykonajte synchronizáciu lokálneho repozitára so serverom pomocou príkazu **git fetch --all**.
2. Prepnete sa do požadovanej vetvy (napr. „s12345“) pomocou **git checkout s12345**.
3. Otvorte súbor projektu (získaný vykonaním predchádzajúcich krokov) v prostredí **Unity 2017.12.4**.
4. Vykonajte inšpekciu **hierarchie objektov** v scéne.
5. Vykonajte inšpekciu pridaných **skriptov** a uistite sa, že všetok kód je v súlade s **konvenciami jazyka C#¹**.
6. Spustíte scénu v simulátore **VRTK** a uistite sa, že implementovaná funkcionálnosť funguje podľa očakávaní a naplňa **akceptačné kritéria** danej user story.
7. V rámci MS TFS prejdite do sekcie **Code → Pull requests** a otvorte príslušný pull request.
8. Na základe vykonanej inšpekcie zvolte pre daný pull request požadovanú akciu – **approve, approve with suggestions** (možnosť pridať komentár) alebo **reject**.
9. V prípade voľby **approve** následne dokončíte zlúčenie s **develop** vetvou výberom voľby **complete**.
10. V prípade **zamietnutia** pull requestu (voľba **reject**) počkajte na opravný commit zodpovednej osoby do príslušnej vetvy a proces code review opakujte od kroku 1.

¹ <https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/programming-guide/inside-a-program/coding-conventions>