

(enViRea)

VREducation

Zápis zo 7. tímového stretnutia

Dátum a čas: 18.10.2018 13:00 – 15:00

Miesto: 3D Lab (FIIT STU, 3.38)

Prítomní: Bc. Roman Hroš, Bc. Kristína Knapová, Bc. Adam Puškáš, Bc. Štefan Šebeň, Bc. Jicchág Šoltés, Ing. Juraj Vincúr, Bc. Patrik Vlk, Bc. Richard Žikla

Úlohy:

- 1) Zhromaždenie informácií pre prihlášku na TP Cup. ✓
- 2) Práca na pridelených úlohách. ✓

Vypracoval: Adam Puškáš

Na začiatku stretnutia sme najskôr zhromaždili potrebné informácie pre vypracovanie prihlášky na TP Cup, ktorej formalizácii a podaniu sa následne venoval poverený člen tímu. Zvyšok stretnutia sa niesol v duchu paralelnej práce na pridelených úlohách.

Dôležité poznámky zo stretnutia:

- ➔ Chyba, ktorá bola v prvom prototypu hry objavená počas minulého stretnutia, bola úspešne opravená.

Export stavu rozpracovania úloh z MS TFS k 18.10.2018:

Product Backlog Item 9349 - Vytvorenie vonkajšieho prostredia

Description: Ako hráč

chcem mať možnosť prejsť sa po prírodnom prostredí v okolí budovy triediacej linky, aby sa zlepšil môj herný zážitok.

Acceptance Criteria:

1. prostredie obsahuje vhodný skybox (môže byť aj ten základný)
2. prostredie obsahuje modely prírodných prvkov - stromy, podložie (kamene, pôda, tráva), a pod.
3. prostredie obsahuje model skládky odpadu menšej veľkosti (približne štvrtina scény)
4. všetky objekty sú statické

Effort: 13

State: Committed

Iteration Path: VREducation\Sprint 2

Created Date: 10/15/2018 11:16 AM

Task 9388 - Vyhľadanie potrebných modelov (skybox, stromy, skládka...)

Assigned To: Bc. Adam Puskas

State: To Do

Remaining Work: 4

Created Date: 10/16/2018 3:42 PM

Task 9389 - Modelovanie terénu (profil, tráva, kamene, potok)

Assigned To: Bc. Adam Puskas

State: To Do

Remaining Work: 4

Created Date: 10/16/2018 3:44 PM

Task 9423 - Modelovanie skládky

Assigned To: Patrik Vlk

State: To Do

Remaining Work: 4

Created Date: 10/17/2018 8:30 PM

Task 9424 - Modelovanie bezprostredného okolia skládky (príjazdová cesta, malá budova vrátnice)

Assigned To: Patrik Vlk

State: To Do

Remaining Work: 4

Created Date: 10/17/2018 8:31 PM

Task 9425 - Modelovanie prírodných prvkov (stromy a ostatné rastliny)

Assigned To: Patrik Vlk

State: In Progress

Remaining Work: 4

Created Date: 10/17/2018 8:33 PM

Product Backlog Item 9350 - Vytvorenie vnútorného prostredia

Description: Ako hráč

chcem byť umiestnený v budove s triediacou linkou, z ktorej je navyše výhľad na vonkajšie prírodné prostredie, aby môj herný zážitok čo najviac zodpovedal realite.

Acceptance Criteria:

1. interiér má podobu továrne s jednou otvorenou stenou (napr. brána, prekladisko nákladu)
2. scéna obsahuje 'vstup' dopravného pásu s odpadom a rovnako aj jeho 'výstup'
3. štyri smetiaky sú umiestnené dostatočne blízko dopravného pásu
4. interiér obsahuje väčšie množstvo prvkov, aby pôsobil autenticky
5. interiér obsahuje bariéru, ktorá *prirodzene* ohraničuje herné prostredie

Effort: 8

State: Committed

Iteration Path: VREducation\Sprint 2

Created Date: 10/15/2018 11:26 AM

Task 9391 - Vytvorenie brány, stien a stropu triediacej haly

Assigned To: Bc. Richard Zikla

State: To Do

Remaining Work: 2

Created Date: 10/16/2018 3:49 PM

Task 9392 - Ukotvenie dopravného pásu a smetiakov do scény

Assigned To: Bc. Richard Zikla

State: To Do

Remaining Work: 2

Created Date: 10/16/2018 3:50 PM

Task 9393 - Umiestnenie sekundárnych objektov a vytvorenie prirodzenej bariéry

Assigned To: Bc. Richard Zikla

State: To Do

Remaining Work: 4

Created Date: 10/16/2018 3:52 PM

Product Backlog Item 9351 - Implementácia bodového hodnotenia

Description: Ako hráč

chcem vidieť moje aktuálne skóre v hre,
aby sa zvyšovala moja motivácia triediť odpad.

Acceptance Criteria:

1. existuje mechanizmus, ktorý pridá/odpočíta body po umiestnení príslušného objektu do správneho smetiaku
2. aktuálny počet bodov sa zobrazuje na určitom mieste v interiéri

Effort: 5

State: Committed

Iteration Path: VREducation\Sprint 2

Created Date: 10/15/2018 11:55 AM

Task 9398 - Ohodnotenie objektov odpadu

Assigned To: Bc. Roman Hros

State: To Do

Remaining Work: 2

Created Date: 10/16/2018 9:50 PM

Task 9399 - Implementácia rozpoznávania vhodného odpadu

Assigned To: Bc. Roman Hros

State: In Progress

Remaining Work: 4

Created Date: 10/16/2018 9:51 PM

Task 9400 - Implementácia počítača v interiéri

Assigned To: Bc. Kristina Knapova

State: To Do

Remaining Work: 4

Created Date: 10/16/2018 9:51 PM

Product Backlog Item 9352 - Implementácia životného cyklu odpadkov

Description: Ako hráč

chcem neustále triediť nový odpad (nie iba konečné množstvo odpadu umiestnené v miestnosti) a nechcem narážať na už vytriedený odpad v prostredí, aby sa zlepšil môj herný zážitok.

Acceptance Criteria:

1. na začiatku dopravníka (mimo zorného poľa hráča) sa objavujú nové kusy odpadu
2. množstvo generovaného odpadu je konfigurovateľné
3. zloženie generovaného odpadu je konfigurovateľné
4. na dne smetiakov a na konci dopravného pásu sú všetky objekty automaticky zničené

Effort: 5

State: Committed

Iteration Path: VREducation\Sprint 2

Created Date: 10/15/2018 12:02 PM

Task 9401 - Vytvorenie konfigurovatel'ného generátora

Assigned To: Bc. Stefan Seben

State: To Do

Remaining Work: 4

Created Date: 10/16/2018 9:52 PM

Task 9421 - Vytvorenie konfigurovatel'ného deštruktora

Assigned To: Bc. Stefan Seben

State: To Do

Remaining Work: 2

Created Date: 10/17/2018 8:15 PM

Product Backlog Item 9353 - [Manažment] Analýza domény separácie odpadu

Description: Ako člen tímu

chcem mať vhodné podklady súvisiace so skúmanou doménou, aby som mohol vierohodne vytvárať novú funkcionality hry.

Acceptance Criteria:

1. výsledný dokument poskytuje prehľad o type triedených materiálov a základnej štruktúre triediacej linky

Effort: 5

State: Committed

Iteration Path: VREducation\Sprint 2

Created Date: 10/15/2018 12:12 PM

Task 9390 - Analýza procesov pri separovaní odpadu

Assigned To: Jicchag Soltes

State: In Progress

Remaining Work: 4

Created Date: 10/16/2018 3:45 PM

Task 9420 - Analýza štruktúry triediacej linky

Assigned To: Jicchag Soltes

State: To Do

Remaining Work: 2

Created Date: 10/17/2018 8:11 PM

Product Backlog Item 9416 - [Manažment] Vytvorenie a poslanie prihlášky na TP Cup

Description: Ako člen tímu

sa chcem spolu s tímom zúčastniť TP Cupu,
aby sme výsledky našej práce mohli porovnať s ostatnými projektami.

Acceptance Criteria:

1. prihláška vytvorená podľa špecifikácie (<http://www2.fiit.stuba.sk/tp-cup/>) je odovzdaná v AISe

Effort: 3

State: Committed

Iteration Path: VREducation\Sprint 2

Created Date: 10/17/2018 5:43 PM

Task 9417 - Doplnenie chýbajúcich informácií

Assigned To: Bc. Richard Zikla

State: Done

Created Date: 10/17/2018 5:44 PM

Task 9419 - Spracovanie informácií z pôvodnej motivácie a odovzdanie

Assigned To: Bc. Adam Puskas

State: To Do

Remaining Work: 2

Created Date: 10/17/2018 8:08 PM

Bug 9418 - Opraviť škálovanie v základnej scéne

State: Done

Created Date: 10/17/2018 6:37 PM

Acceptance Criteria:

1. objekty v základnej scéne majú zníženú škálu natoľko, aby sa väčšina z nich dala dosiahnuť aj pohybom v miestnosti rozmerov 3x2.5m

Task 9426 - Experimentálne zistiť vhodnú hodnotu pre škálovanie a opraviť ju v základnej scéne

Assigned To: Bc. Adam Puskas

State: Done

Created Date: 10/17/2018 8:38 PM

Bug 9434 - Korektná integrácia zmien obsiahnutých v 9277

State: Committed

Created Date: 10/18/2018 1:19 PM

Acceptance Criteria:

1. je vytvorený pull request pre dané zmeny
2. pull request je schválený (v bežnom procese)

Task 9435 - Dodatočná integrácia zmien

Assigned To: Bc. Stefan Seben

State: To Do

Remaining Work: 1

Created Date: 10/18/2018 1:20 PM