

(enViRea)

VREducation

Zápis z 8. stretnutia s vedúcim projektu (LS)

Dátum a čas: 8.4.2019 13:00 – 16:00

Miesto: 3D Lab (FIIT STU, 3.38)

Prítomní: Bc. Roman Hroš, Bc. Kristína Knapová, Bc. Adam Puškáš, Bc. Štefan Šebeň, Bc. Jicchág Šoltés, Ing. Juraj Vincúr (vedúci projektu), Bc. Patrik Vlk, Bc. Richard Žikla

Úlohy:

- 1) Hromadné testovanie novoimplementovanej funkcionality, oprava chýb a integrácia. ✓
- 2) Diskusia o ďalšom smerovaní projektu. ✓

Vypracoval: Adam Puškáš

Dôležité poznámky zo stretnutia:

- Nový interiér vyzerá jednoducho úžasne 😊
- Vyskytli sa však nové integračné konflikty v súvislosti s menu hry.
- Budúce stretnutie bude musieť byť z dôvodu Veľkej noci presunuté na doposiaľ nešpecifikovaný čas.
- Všetka nová funkcionality bola úspešne integrovaná do vetvy „develop“.
- Na čo sa zamerať v poslednom šprinte? Aj nová funkcionality alebo len oprava chýb?
- Fixný počet levelov vs. „survival“ mód (dať hráčovi na výber).

Export stavu rozpracovania úloh z MS TFS k 8.4.2019:

Product Backlog Item 11120 - Implementácia automatickej výroby produktov z vytriedeného odpadu

Assigned To: Bc. Adam Puskas

State: Committed

Created Date: 03/14/2019 10:37 AM

Description: Ako hráč

chcem po každej úrovni vidieť, aké produkty by mohli byť vytvorené z odpadu, ktorý som vytriedil, aby som bol motivovaný triediť viac odpadu.

Acceptance Criteria:

1. boli nájdené modely výrobkov, ktoré je možné vyrobiť z jednotlivých druhov odpadu
2. po skončení úrovne sú tieto výrobky umiestnené do vzdelávacej miestnosti v množstve, ktoré zodpovedá množstvu vytriedeného odpadu daného druhu

Task 11344 - Analýza a integrácia dostupných modelov

Assigned To: Bc. Adam Puskas

State: In Progress

Created Date: 03/28/2019 9:05 AM

Task 11345 - Implementácia mechanizmu generovania výrobkov

Assigned To: Bc. Adam Puskas

State: To Do

Created Date: 03/28/2019 9:05 AM

Bug 11185 - TrashGenerator v SceneLeapMotion je nesprávne konfigurovaný

Assigned To: Bc. Richard Zikla

State: Committed

Created Date: 03/18/2019 2:30 PM

Product Backlog Item 11119 - Integrácia teleportu pre Leap Motion

Assigned To: Bc. Stefan Seben

State: Committed

Created Date: 03/14/2019 10:37 AM

Description: Ako hráč

chcem byť schopný používať teleport aj v Leap motion scéne, aby som mal prístup k úplnej funkcionalite hry.

Acceptance Criteria:

1. Leap motion scéna obsahuje funkcionalitu teleportu.

Task 11680 - Implementácia teleportu pre Leap Motin scénu

Assigned To: Bc. Stefan Seben

State: Done

Created Date: 04/13/2019 11:33 AM

Product Backlog Item 11303 - Doplnenie vonkajšieho prostredia

Assigned To: Patrik Vlk

State: Committed

Created Date: 03/25/2019 3:53 PM

Description: Ako hráč

chcem vidieť realisticky vyzerajúce vonkajšie prostredie, aby sa zlepšil môj herný zážitok.

Acceptance Criteria:

1. terén obsahuje textúru, ktorá sa periodicky neopakuje
2. terén obsahuje modely rastlín

Task 11519 - Modelovanie prírody

Assigned To: Patrik Vlk

State: Done

Created Date: 04/08/2019 9:53 AM

Bug 11583 - Zvuky nie sú rozlíšiteľné v trojrozmernom priestore

Assigned To: Bc. Stefan Seben

State: Committed

Created Date: 04/10/2019 4:47 PM

Product Backlog Item 10737 - Vytvorenie realistického osvetlenia scény

Assigned To: Bc. Stefan Seben

State: Committed

Created Date: 02/18/2019 2:22 PM

Description: Ako hráč

sa chcem nachádzať v scéne s realistickým osvetlením,
aby sa zlepšil môj herný zážitok,

Acceptance Criteria:

1. Všetky súčasti scény obsahujú realistické osvetlenie.
2. Zdroje svetla sú umiestnené v realisticky pôsobiacich kontajneroch (svietidlá).

Task 11043 - Rozmiestnenie zdrojov osvetlenia

Assigned To: Bc. Stefan Seben

State: Done

Created Date: 03/08/2019 10:31 AM

Task 11044 - Pridanie post-processing efektov

Assigned To: Bc. Stefan Seben

State: Done

Created Date: 03/08/2019 10:32 AM

Description:

- lens-flare
- sun shafts

Product Backlog Item 11116 - Vytvorenie úvodnej obrazovky

Assigned To: Bc. Kristina Knapova

State: Committed

Created Date: 03/14/2019 10:34 AM

Description: Ako správca hry

chcem ovládať priebeh hry priamo zo spustenej hry,
aby som ju nemusel vypnúť.

Acceptance Criteria:

1. hra obsahuje úvodnú obrazovku v Unity UI s možnosťami 'Spustiť hru', 'Nastavenia', 'Ukončiť hru'
2. 'Spustiť hru' opätovne inicializuje a spustí hru od začiatku
3. 'Nastavenia' nevykoná nič
4. 'Ukončiť hru' ukončí hru
5. do úvodného menu sa dá dostať z ľubovoľnej časti hry

Task 11349 - Návrh rozmiestnenia prvkov

Assigned To: Bc. Roman Hros

State: Done

Created Date: 03/28/2019 9:10 AM

Task 11350 - Implementácia úvodnej obrazovky

Assigned To: Bc. Kristina Knapova

State: Done

Created Date: 03/28/2019 9:11 AM

Product Backlog Item 11360 - Refactoring scén

Assigned To: Bc. Richard Zikla

State: Committed

Created Date: 03/28/2019 10:09 AM

Description: Ako člen tímu

chcem, aby mali objekty v scéne vhodnú štruktúru,
aby sa zvýšila prehľadnosť a celková kvalita produktu.

Acceptance Criteria:

1. objekty v scénach SceneVRTK a SceneLeapMotion sú refaktorované v súlade so všeobecne platnými postupmi
2. funkcionálnosť scény je nezmenená

Task 11364 - Refactoring

Assigned To: Bc. Richard Zikla

State: To Do

Created Date: 03/28/2019 10:24 AM

Product Backlog Item 11499 - Implementácia nastavení dostupných z úvodnej obrazovky

Assigned To: Bc. Adam Puskas

State: Committed

Created Date: 04/04/2019 10:38 AM

Bug 11547 - Integrácia nového interiéru spôsobila chyby v scéne

Assigned To: Bc. Adam Puskas

State: Committed

Created Date: 04/08/2019 2:37 PM

Acceptance Criteria:

1. Prostredníctvom ovládača je možné interagovať s menu hry.
2. Menu hry je umiestnené na korektnej pozícii v rámci vzdelávacej miestnosti.
3. Na sekundárny pás nie je naviazané počítadlo skóre.

Product Backlog Item 11497 - Prenos informácií o množstve vytriedeného odpadu

Assigned To: Bc. Richard Zikla

State: Committed

Created Date: 04/04/2019 10:35 AM

Description: Ako vývojár

chcem mať k dispozícii mechanizmus (API), umožňujúci prenášať údaje o množstve vytriedeného odpadu naprieč komponentmi hry, aby som vedel hráčovi poskytnúť relevantné štatistiky o jeho úspešnosti.

Task 11549 - Výber implementačnej techniky

Assigned To: Bc. Richard Zikla

State: Done

Created Date: 04/08/2019 3:48 PM

Task 11584 - Implementácia

Assigned To: Bc. Richard Zikla

State: Done

Created Date: 04/11/2019 8:11 AM