

VREducation

Zápis z 3. stretnutia s vedúcim projektu (LS)

Dátum a čas: 4.3.2019 13:00 – 16:00

Miesto: 3D Lab (FIIT STU, 3.38)

Prítomní: Bc. Roman Hroš, Bc. Kristína Knapová, Bc. Adam Puškáš, Bc. Štefan Šebeň, Ing. Juraj Vincúr (vedúci projektu), Bc. Patrik Vlk, Bc. Richard Žikla

Úlohy:

- 1) Integrácia implementovanej funkcionality s vývojovou vetvou. ✓
- 2) Integračné testovanie produktu. ✓
- 3) Príprava nového vydania produktu. ✓
- 4) Úprava metodológie pre prácu s TFS. ✓
- 5) Vykonanie retrospektívy šprintu a jeho uzavretie. ✗ / ✓

Vypracoval: Adam Puškáš

Počas tretieho semestra s vedúcim projektu sme najskôr integrovali všetku doposiaľ implementovanú funkcionality s pracovnou vetvou (develop), pričom bolo taktiež potrebné vyriešiť viacero „merge konfliktov“.

Následne prebehlo rozsiahle integračné testovanie produktu priamo na zariadení HTC Vive. Počas testovania boli v scéne odhalené viaceré menšie nedostatky, ktoré však neboli v rozpore s akceptačnými kritériami príslušných user stories, preto budú riešené ako „bežné“ chyby až v nadchádzajúcom šprinte. Zároveň sme preto mohli pristúpiť k príprave nového vydania produktu (vrátane jeho binárnej podoby), ktoré bude poskytnuté zákazníkovi na otestovanie s cieľom získania spätnej väzby.

V záverečnej fáze stretnutia došlo počas formálneho uzatvárania šprintu k menším zmenám v metodológii práce s TFS, týkajúcim sa používania tzv. tagov. Zároveň muselo byť pre nedostatok času vykonanie retrospektívy šprintu presunuté na nasledujúce stretnutie s vedúcim projektu.

Dôležité poznámky zo stretnutia:

- ➔ Nové tagy pri práci s TFS (sprehľadnenie zobrazenia):
 - CodeReviewOnly – CRO,
 - Manažment.

- ➔ V odhadoch času a úsilia pre user stories je potrebné implicitne zahrňať aj čas, potrebný na ich otestovanie (s výnimkou CRO).
- ➔ Scenár testov by mal lepšie reflektovať akceptačné kritéria používateľských príbehov.

Export stavu rozpracovania úloh z MS TFS k 4.3.2019:

Bug 10875 - Škála scény je zle nakonfigurovaná

Assigned To: Bc. Adam Puskas

State: Committed

Created Date: 02/25/2019 3:45 PM

Acceptance Criteria:

1. Škála scény zodpovedá reálnym očakávaniam hráča.

Product Backlog Item 10750 - Vytvorenie vzdelávacej miestnosti

Assigned To: Bc. Kristina Knapova

State: Committed

Created Date: 02/18/2019 3:32 PM

Description: Ako hráč

sa chcem v rámci tutoriálu hry nachádzať v špecializovanej vzdelávacej miestnosti, aby mi boli herné koncepty vysvetlené prirodzenou formou.

Acceptance Criteria:

1. Súčasťou scény je špecializovaná miestnosť, určená pre výuku hráča.

Task 10876 - Nájdenie vhodného modelu

Assigned To: Bc. Kristina Knapova

State: In Progress

Created Date: 02/25/2019 4:02 PM

Task 10877 - Integrácia vizualizačného pluginu

Assigned To: Bc. Roman Hros

State: In Progress

Created Date: 02/25/2019 4:02 PM

Bug 10462 - Stupeň skládky sa po spustení znižuje

Assigned To: Bc. Stefan Seben

State: Committed

Created Date: 12/10/2018 9:55 AM

Acceptance Criteria:

1. Po spustení hry sa nebude stupeň skládky znižovať na inicializačný stupeň, ale bude sa v ňom nachádzať už od začiatku.

Product Backlog Item 10736 - Výmena modelu budovy recyklačnej linky

Assigned To: Bc. Roman Hros

State: Committed

Created Date: 02/18/2019 2:22 PM

Description: Ako hráč
chcem byť umiestnený v realisticky vyzerajúcej budove,
aby sa zlepšil môj herný zážitok.

Acceptance Criteria:

1. Budova triediacej linky je nahradená realisticky vyzerajúcim modelom (steny + podlaha).

Task 10796 - Vyhľadanie modelov

Assigned To: Bc. Kristina Knapova

State: Done

Created Date: 02/21/2019 8:14 AM

Task 10798 - Úprava textúr modelov

Assigned To: Bc. Stefan Seben

State: Done

Created Date: 02/21/2019 8:15 AM

Task 10799 - Modelovanie interiéru budovy

Assigned To: Bc. Roman Hros

State: Done

Created Date: 02/21/2019 8:15 AM

Bug 10468 - VRTK po aktualizácii SteamVR nefunguje

Assigned To: Bc. Adam Puskas

State: Committed

Created Date: 12/10/2018 11:33 AM

Acceptance Criteria:

1. súčasná verzia VRTK je nahradená poslednou verziou

History

12/12/2018 6:25 PM Bc. Richard Zikla:

Integrácia bola posunutá do Šprintu 6.

Task 10795 - Aktualizácia VRTK

Assigned To: Bc. Adam Puskas

State: Done

Created Date: 02/21/2019 8:14 AM

Task 10797 - Konfigurácia parametrov

Assigned To: Bc. Adam Puskas

State: Done

Created Date: 02/21/2019 8:14 AM

Product Backlog Item 10748 - Úprava časových intervalov pre generovanie odpadu

Assigned To: Patrik Vlk

State: Committed

Created Date: 02/18/2019 3:24 PM

Description: Ako hráč
chcem vidieť, ako sa odpad generuje v intervaloch s náhodným rozstupom
aby bol umocnený môj herný zážitok.

Acceptance Criteria:

1. Odpad je generovaný v intervaloch pevnej dĺžky, medzi ktorými je náhodný časový rozstup.

Task 10780 - Implementácia zmien

Assigned To: Patrik Vlč

State: Done

Created Date: 02/20/2019 11:16 AM

Bug 10863 - Scéna nie je umiestnená na nulových súradniciach

Assigned To: Bc. Stefan Seben

State: Committed

Created Date: 02/25/2019 1:34 PM

Acceptance Criteria:

1. celá scéna je umiestnená na nulových súradniciach

Bug 10864 - Nesprávny shader na objekte krabice

Assigned To: Bc. Stefan Seben

State: Committed

Created Date: 02/25/2019 1:52 PM

Acceptance Criteria:

1. Objekt krabice obsahuje korektný shader.

Bug 10540 - Premenovanie testScene.unity a vymazanie zastaraných scén

Assigned To: Bc. Richard Zikla

State: Committed

Created Date: 12/12/2018 7:41 PM

Acceptance Criteria:

1. testScene.unity je premenovaná na Main.unity
2. zastarané scény sú vymazané

Zmenené 28.2.

1. testScene.unity je premenovaná na SceneVRTK.unity

Task 10800 - Zpracovanie zmien

Assigned To: Bc. Richard Zikla

State: Done

Created Date: 02/21/2019 8:17 AM

Product Backlog Item 10751 - Doplnenie palety zvukov

Assigned To: Jicchag Soltes

State: Committed

Created Date: 02/18/2019 3:37 PM

Description: Ako hráč

chcem počas triedenia odpadu počuť realisticky znejúce zvuky, aby bol umocnený môj herný zážitok.

Acceptance Criteria:

1. Zvuk zatriedenia konkrétneho odpadku zodpovedá jeho druhu.
2. Vysypanie odpadkového koša je doprevádzané realisticky znejúcim zvukom.

Task 10807 - Analýza zvukov podľa objektov v hre

Assigned To: Jicchag Soltes

State: In Progress

Created Date: 02/21/2019 8:58 AM

Description: Ako hráč chcem počuť zvuky, ktoré by čo možno najrealistickejšie dotvárali prostredie, v ktorom sa hra odohráva.

Task 10809 - Integrácia nových zvukov

Assigned To: Jicchag Soltes

State: To Do

Created Date: 02/21/2019 9:05 AM

Description: Po analýze prostredia hry vyhládám a nasadím zvuky do hry

Bug 10749 - Nesprávne zobrazenie niektorých druhov odpadu

Assigned To: Bc. Richard Zikla

State: Committed

Created Date: 02/18/2019 3:28 PM

Acceptance Criteria:

1. Všetky použité modely odpadu boli skontrolované.
2. Všetky použité modely odpadu sú pomenované v zmysle zaužívaných konvencií.