

(enViRea)

VREducation

Zápis z 1. tímového stretnutia (LS)

Dátum a čas: 21.2.2019 8:00 – 11:00

Miesto: chodba na 4. poschodí

Prítomní: Bc. Roman Hroš, Bc. Kristína Knapová, Bc. Adam Puškáš, Bc. Štefan Šebeň, Bc. Jicchág Šoltés, Bc. Patrik Vlk, Bc. Richard Žikla

Úlohy: 1) Práca na pridelených úlohách. ✓

Vypracoval: Adam Puškáš

V rámci prvého tímového stretnutia v letnom semestri členovia tímu individuálne pracovali na príbehoch šprintu, ktoré boli definované počas iníciaľneho stretnutia s vedúcim projektu (18.2.2019).

Dôležité poznámky zo stretnutia:

- ➔ Je potrebné priebežne aktualizovať stav rozpracovania úloh v TFS, aby výsledný burndown chart lepšie reflektoval skutočnosť.

Export stavu rozpracovania úloh z MS TFS k 21.2.2019:

Bug 10462 - Stupeň skládky sa po spustení znižuje

Assigned To: Bc. Stefan Seben

State: Committed

Created Date: 12/10/2018 9:55 AM

Acceptance Criteria: Po spustení hry sa nebude stupeň skládky znižovať na inicializačný stupeň

Bug 10540 - Premenovanie testScene.unity a vymazanie zastaraných scén

Assigned To: Bc. Adam Puskas

State: Committed

Created Date: 12/12/2018 7:41 PM

Acceptance Criteria:

1. testScene.unity je premenovaná na Main.unity
2. zastarané scény sú vymazané

Task 10800 - Zpracovanie zmien

Assigned To: Bc. Adam Puskas

State: To Do

Created Date: 02/21/2019 8:17 AM

Product Backlog Item 10736 - Výmena modelu budovy recyklačnej linky

Assigned To: Bc. Roman Hros

State: Committed

Created Date: 02/18/2019 2:22 PM

Description: Ako hráč
chcem byť umiestnený v realisticky vyzerajúcej budove,
aby sa zlepšil môj herný zážitok.

Acceptance Criteria:

1. Budova triediacej linky je nahradená realisticky vyzerajúcim modelom (steny + podlaha).

Task 10796 - Vyhľadanie modelov

Assigned To: Bc. Kristina Knapova

State: To Do

Created Date: 02/21/2019 8:14 AM

Task 10798 - Úprava textúr modelov

Assigned To: Bc. Stefan Seben

State: To Do

Created Date: 02/21/2019 8:15 AM

Task 10799 - Modelovanie interiéru budovy

Assigned To: Bc. Roman Hros

State: To Do

Created Date: 02/21/2019 8:15 AM

Product Backlog Item 10739 - [Manažment] Vytvorenie dokumentu Pravidlá triedenia odpadu

Assigned To: Bc. Richard Zikla

State: Committed

Created Date: 02/18/2019 2:44 PM

Description: Ako člen tímu chcem mať k dispozícii dokument, zjednocujúci pravidlá pre triedenie odpadu, aby som ich vedel implementovať v podobe nových herných mechaník.

Acceptance Criteria:

1. Je vytvorený dokument Pravidlá triedenia odpadu.

Task 10806 - Zhromaždenie dokumentov

Assigned To: Bc. Richard Zikla

State: In Progress

Created Date: 02/21/2019 8:36 AM

Bug 10468 - VRTK po aktualizácii SteamVR nefunguje

Assigned To: Bc. Adam Puskas

State: Committed

Created Date: 12/10/2018 11:33 AM

Acceptance Criteria:

1. súčasná verzia VRTK je nahradená poslednou verziou

History

12/12/2018 6:25 PM Bc. Richard Zikla:

Integrácia bola posunutá do Šprintu 6.

Task 10795 - Aktualizácia VRTK

Assigned To: Bc. Adam Puskas

State: To Do

Created Date: 02/21/2019 8:14 AM

Task 10797 - Konfigurácia parametrov

Assigned To: Bc. Adam Puskas

State: To Do

Created Date: 02/21/2019 8:14 AM

Product Backlog Item 10748 - Úprava časových intervalov pre generovanie odpadu

Assigned To: Patrik Vlk

State: Committed

Created Date: 02/18/2019 3:24 PM

Description: Ako hráč
chcem vidieť, ako sa odpad generuje v intervaloch s náhodným rozstupom
aby bol umocnený môj herný zážitok.

Acceptance Criteria:

1. Odpad je generovaný v intervaloch pevnej dĺžky, medzi ktorými je náhodný časový rozstup.

Task 10780 - Implementácia zmien

Assigned To: Patrik Vlč

State: Done

Created Date: 02/20/2019 11:16 AM

Product Backlog Item 10751 - Doplnenie palety zvukov

Assigned To: Jicchag Soltes

State: Committed

Created Date: 02/18/2019 3:37 PM

Description: Ako hráč

chcem počas triedenia odpadu počuť realisticky znejúce zvuky, aby bol umocnený môj herný zážitok.

Acceptance Criteria:

1. Zvuk zatriedenia konkrétneho odpadku zodpovedá jeho druhu.
2. Vysypanie odpadkového koša je doprevádzané realisticky znejúcim zvukom.

Task 10807 - Analýza zvukov podľa objektov v hre

Assigned To: Jicchag Soltes

State: To Do

Created Date: 02/21/2019 8:58 AM

Description: Ako hráč chcem počuť zvuky, ktoré by čo možno najrealistickejšie dotvárali prostredie, v ktorom sa hra odohráva.

Task 10809 - Integrácia nových zvukov

Assigned To: Jicchag Soltes

State: To Do

Created Date: 02/21/2019 9:05 AM

Description: Po analýze prostredia hry vyhľadám a nasadím zvuky do hry

Product Backlog Item 10752 - [Manažment] Vypracovanie článku na TP Cup

Assigned To: Bc. Adam Puskas

State: Committed

Created Date: 02/18/2019 3:41 PM

Description: Ako člen tímu

sa chcem podpísať pod kvalitne napísaný vedecký článok, aby som mal šancu vyhrať TP Cup.

Acceptance Criteria:

1. Článok na TP Cup je napísaný a odovzdaný v systéme Easy Chair.

Task 10801 - Napísanie prvej verzie článku

Assigned To: Bc. Adam Puskas

State: In Progress

Created Date: 02/21/2019 8:19 AM

Task 10802 - Zapracovanie pripomienok

Assigned To: Bc. Adam Puskas

State: To Do

Created Date: 02/21/2019 8:20 AM

Task 10803 - Odovzдание do systému Easy Chair

Assigned To: Bc. Adam Puskas

State: To Do

Created Date: 02/21/2019 8:20 AM