

(enViRea)

VREducation

Zápis z 11. tímového superstretnutia (LS)

Dátum a čas: 8.5.2019 11:00 – 19:00 (podľa potreby) (+ odovzdanie projektu 10.5.)

Miesto: 3.38 (3D Lab)

Prítomní: Bc. Roman Hroš, Bc. Kristína Knapová, Bc. Adam Puškáš, Bc. Štefan Šebeň, Bc. Patrik Vlk, Bc. Richard Žikla

Úlohy:

- 1) Dokončenie projektu z pohľadu produktu. ✓
- 2) Odovzdanie projektu vrátane produktu a dokumentácie.

Vypracoval: Adam Puškáš

V rámci posledného tímového „superstretnutia“, uskutočneného na základe potreby finalizácie vyvíjaného produktu, sme sa zamerali na jeho kolektívne dokončenie, pričom s potešením môžeme skonštatovať, že sa nám tento cieľ podarilo úspešne splniť.

Dôležité poznámky zo stretnutia:

- ➔ Problémy s nedostatočnou snímkovacou frekvenciou boli vyriešené.
- ➔ Produkt i potrebná dokumentácia boli úspešne a včas odovzdané.

Export stavu rozpracovania úloh z MS TFS k 10.5.2019:

Product Backlog Item 11725 - Úprava obsahu obrazovky v triediacej hale

Assigned To: Bc. Roman Hros

State: Done

Created Date: 04/15/2019 3:36 PM

Description: Ako hráč

chcem mať počas triedenia na tabuli v rámci haly vyobrazené informácie o mojej úspešnosti v prehľadnej a realisticky pôsobiacej forme, aby sa zlepšil môj herný zážitok.

Acceptance Criteria:

1. Tabuľa v hale zobrazuje informácie o hráčovej úspešnosti v prehľadnej a realisticky pôsobiacej forme.

Product Backlog Item 11499 - Implementácia nastavení dostupných z úvodnej obrazovky

Assigned To: Bc. Stefan Seben

State: Done

Created Date: 04/04/2019 10:38 AM

Description: Ako hráč

chcem mať k dispozícii rozšírené možnosti konfigurácie v rámci menu hry, aby som si vedel lepšie prispôsobiť môj herný zážitok.

Acceptance Criteria:

1. Menu hry obsahuje rozšírené možnosti konfigurácie.

Product Backlog Item 11636 - Pridanie rôznych spôsobov hry

Assigned To: Bc. Stefan Seben

State: Done

Created Date: 04/11/2019 10:43 AM

Description: Ako hráč

chcem mať k dispozícii viacero voliteľných "módov" hry, aby som si vedel prispôsobiť svoj herný zážitok podľa potreby.

Acceptance Criteria:

1. Hra obsahuje nasledovné "módy": Základný, o prežitie (survival) a nekonečný (free play).

Product Backlog Item 11909 - Ovládanie pásu v Leap Motion scéne

Assigned To: Bc. Roman Hros

State: Done

Created Date: 05/03/2019 6:19 PM

Description: Ako hráč

chcem mať možnosť zastavovať / spúšťať pás v Leap Motion scéne pomocou vhodného pákového mechanizmu, aby sa zlepšil môj herný zážitok.

Acceptance Criteria:

1. Leap Motion scéna obsahuje pákový mechanizmus pre ovládanie pásu.

Product Backlog Item 11548 - Vytvorenie obsahu pre vzdelavacu miestnosť

Assigned To: Bc. Richard Zikla

State: Done

Created Date: 04/08/2019 3:46 PM

Description: Ako hráč

chcem mať v rámci vzdelávacej miestnosti k dispozícii tutoriál, ako aj sumarizáciu jednotlivých levelov po ich ukončení, aby som poznal ovládaciú schému hry a mohol sledovať svoju úspešnosť.

Acceptance Criteria:

1. Počas prvej návštevy vzdelávacej miestnosti je hráčovi zobrazený tutoriál k hre.
2. Po ukončení každého levelu je vo vzdelávacej miestnosti zobrazená sumarizácia jeho úspešnosti.

Task 11971 - Príprava webovej prezentácie

Assigned To: Bc. Richard Zikla

State: Done

Created Date: 05/08/2019 12:23 PM

Task 11972 - Integrácia s aplikačnou logikou hry

Assigned To: Bc. Richard Zikla

State: Done

Created Date: 05/08/2019 12:23 PM

Bug 11970 - Hra nedosahuje na headsete HTC Vive požadovanú plynulosť

Assigned To: Bc. Stefan Seben

State: Done

Created Date: 05/08/2019 12:22 PM

Acceptance Criteria:

1. Snímkovacia frekvencia pri použití headsetu HTC Vive dosahuje aspoň 60 FPS (16,66 ms / snímka).

Bug 11973 - Generálna oprava chýb

Assigned To: Bc. Roman Hros

State: Done

Created Date: 05/08/2019 12:27 PM

Acceptance Criteria:

1. Nastavenie rýchlosti pásu a generovania odpadu z menu je počas hry zohľadnené.
2. Páka pre interakciu s pásom funguje korektne.

Product Backlog Item 11974 - Aktualizácia Leap Motion scény

Assigned To: Bc. Kristina Knapova

State: Done

Created Date: 05/08/2019 12:33 PM

Description: Ako hráč

chcem mať možnosť hrať hru vo finálnej verzii aj s využitím ovládania prostredníctvom technológie Leap Motion, aby sa zlepšil môj herný zážitok.

Acceptance Criteria:

1. Scéna Leap Motion zodpovedá finálnemu obsahu hry,

Task 11975 - Integrácia finálnej verzie hry s Leap Motion scénou

Assigned To: Bc. Kristina Knapova

State: Done

Created Date: 05/08/2019 12:33 PM

Product Backlog Item 11976 - Akceptačné testovanie hry treťou stranou

Assigned To: Patrik Vlk

State: Done

Created Date: 05/08/2019 12:36 PM

Acceptance Criteria: Ako člen tímu

chcem na základe testovania finálnej verzie produktu treťou stranou obdržať spätnú väzbu, aby som mal informáciu o konečnej kvalite výstupu tohto projektu.

Task 11977 - Príprava a realizácia testovacej relácie

Assigned To: Patrik Vlk

State: Done

Created Date: 05/08/2019 12:37 PM

Task 11978 - Zápis a vyhodnotenie výsledkov testovania.

Assigned To: Bc. Adam Puskas

State: Done

Created Date: 05/08/2019 12:37 PM

Product Backlog Item 11726 - [Manažment] Aktualizácia dokumentácie k produktu a riadeniu projektu

Assigned To: Bc. Adam Puskas

State: Done

Created Date: 04/15/2019 3:54 PM

Description: Ako člen tímu

chcem mať k dispozícii aktuálnu verziu dokumentácie k produktu a riadeniu projektu, aby som mal pripravené potrebné podklady pre odovzdanie v rámci predmetu TP2.

Acceptance Criteria:

1. Dokumentácia k produktu a riadeniu projektu zodpovedá jeho súčasnému stavu.

Task 11982 - Aktualizácia odkumentácie k riadeniu projektu

Assigned To: Bc. Adam Puskas

State: Done

Created Date: 05/08/2019 12:42 PM

Task 11983 - Aktualizácia technickej dokumentácie

Assigned To: Bc. Roman Hros

State: Done

Created Date: 05/08/2019 12:42 PM

Task 11984 - Aktualizácia dokumentácie k inžinierskemu dielu - "Big Picture"

Assigned To: Patrik Vlk

State: Done

Created Date: 05/08/2019 12:44 PM

Task 11985 - Aktualizácia dokumentácie k inžinierskemu dielu - Moduly systému

Assigned To: Bc. Stefan Seben

State: Done

Created Date: 05/08/2019 12:44 PM