

(enViRea)

VREducation

Zápis z 1. stretnutia s vedúcim projektu

Dátum a čas: 24.9.2018 9:00 – 12:00

Miesto: 3D Lab (FIIT STU, 3.38)

Prítomní: Bc. Roman Hroš, Bc. Kristína Knapová, Bc. Adam Puškáš, Bc. Štefan Šebeň, Bc. Jicchág Šoltés, Ing. Juraj Vincúr (vedúci projektu), Bc. Patrik Vlk, Bc. Richard Žikla

Úlohy:

- 1) Predstavenie sa členov tímu vedúcemu projektu. ✓
- 2) Analýza problému a brainstorming nápadov k projektu (prvá časť). ✓
- 3) Oboznámenie sa s technológiami HTC Vive, Leap Motion, Unity. ✓

Vypracoval: Adam Puškáš

Cieľom prvého stretnutia bolo detailnejšie oboznámenie sa s riešeným problémom v podobe edukačnej hry pre virtuálnu realitu. S vedúcim projektu sme konzultovali možné nápady na realizáciu tejto hry, kladúc dôraz na čo najlepšie využitie dostupných technológií v podobe VR headsetu HTC Vive (s využitím technológie Roomscale, ako aj Leap Motion) a herného „engine“ Unity. Súčasťou stretnutia bolo aj praktické oboznámenie sa s uvedenými technológiami.

Dôležité poznámky zo stretnutia:

- ➔ Koncept platformy, po ktorej sa môže používateľ pohybovať v korelácii s využitím technológiou Roomscale (potreba stanoviť minimálne rozmery zóny).
- ➔ Vyobrazenie dopadu ľahostajného prístupu k triedeniu odpadu na morské živočíchy.
- ➔ Možnosť implementácie kooperačného multiplayer-u – v reálnom čase alebo podobne ako v Keep Talking and Nobody Explodes (jednoduchá implementácia).
- ➔ Možnosť využiť v hre technológiu Leap Motion, prípadne eye (gaze) tracking.
- ➔ Ďalšie možnosti na inšpiráciu: Astroneer, Beat Saber; „tower defense“ hry.
- ➔ „Low poly“ grafika alebo vyšší realizmus (dostupnosť platených „assetov“)?
- ➔ Možnosť zakomponovať zábery z reálneho sveta (primerane veku hráčov).
- ➔ Hra musí byť zábavná a zaujímavá, nie je dôležitý len edukačný rozmer.
- ➔ Pravdepodobná cieľová skupina hry: deti ZŠ (6 – 14 rokov).
- ➔ Nutná konzultácia s objednávateľom projektu (Moving Meding Media, s. r. o.).

→ Možnosť prihlásiť sa na TP Cup.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

#	Názov úlohy	Zodpovedná osoba	Deadline
1	Syntéza nápadov na hru, pokračovanie brainstormingu.	všetci	30.9.2018 23:59
2	Vytvorenie ilustračného nákresu.	Šebeň	30.9.2018 23:59
3	Nahlásenie mien 2 osôb pre získanie prístupu do 3D labu.	Puškáš	26.9.2018 17:00