

VREducation

Zápis z 3. tímového stretnutia

Dátum a čas:	4.10.2018 13:00 – 15:00
Miesto:	3D Lab (FIIT STU, 3.38)
Prítomní:	Bc. Roman Hroš, Bc. Kristína Knapová, Bc. Adam Puškáš, Bc. Štefan Šebeň, Bc. Jicchág Šoltés, Bc. Patrik Vlk, Bc. Richard Žikla
Úlohy:	1) Práca na pridelených úlohách. ✓
Vypracoval:	Adam Puškáš

Tretie stretnutie nášho tímu plynule nadviazalo na predchádzajúce (3.10.), pričom jednotliví členovia tímu pokračovali v práci na pridelených úlohách. Primárnym výstupom stretnutia bol rozsiahly zoznam „assetov“, ktoré boli vyhodnotené ako vhodné pre použitie v rámci projektu, pričom bola taktiež dokončená konfigurácia vývojového prostredia (vrátane základného oboznámenia sa s dostupnými „ukážkovými“ scénami). V závere stretnutia sa však vyskytol neočakávaný problém so SteamVR (v rámci ukážok nebol okrem jediného prípadu dostupný vstup z pohybových ovládačov). Z toho dôvodu došlo k vyčleneniu dcérskej (pomocnej) úlohy „Integrácia so SteamVR“, ktorej termín dokončenia bol stanovený na najbližšie stretnutie s vedúcim projektu (8.10.).

Dôležité poznámky zo stretnutia:

- ➔ V kontexte integrácie so SteamVR nebolo možné sprevádzkovať pohybové ovládače v rámci ukážkových virtuálnych scén; tento problém bude riešený počas najbližšieho stretnutia s vedúcim.

Dosiaľ nesplnené úlohy z predchádzajúceho týždňa:

#	Názov úlohy	Zodpovedná osoba	Deadline
1	Vytvorenie beta verzie webového sídla.	Šoltés	7.10.2018 23:59

Úlohy do ďalšieho týždňa:

#	Názov úlohy	Zodpovedná osoba	Deadline
1	Vytvorenie beta verzie webového sídla.	Šoltés	7.10.2018 23:59
2	Integrácia so SteamVR	Puškáš	8.10.2018 23:59