

(enViRea)

VREducation

Zápis z 2. tímového stretnutia

Dátum a čas: 3.10.2018 19:00 – 21:00

Miesto: 3D Lab (FIIT STU, 3.38)

Prítomní: Bc. Roman Hroš, Bc. Kristína Knapová, Bc. Adam Puškáš, Bc. Štefan Šebeň, Bc. Jicchág Šoltés, Bc. Patrik Vlk, Bc. Richard Žikla

Úlohy:

- 1) Inicializácia prostredia pre manažment projektu (TFS). ✓
- 2) Formálne založenie product backlog, pridelenie rolí a stanovenie časových odhadov. ✓
- 3) Práca na pridelených úlohách z minulého stretnutia.

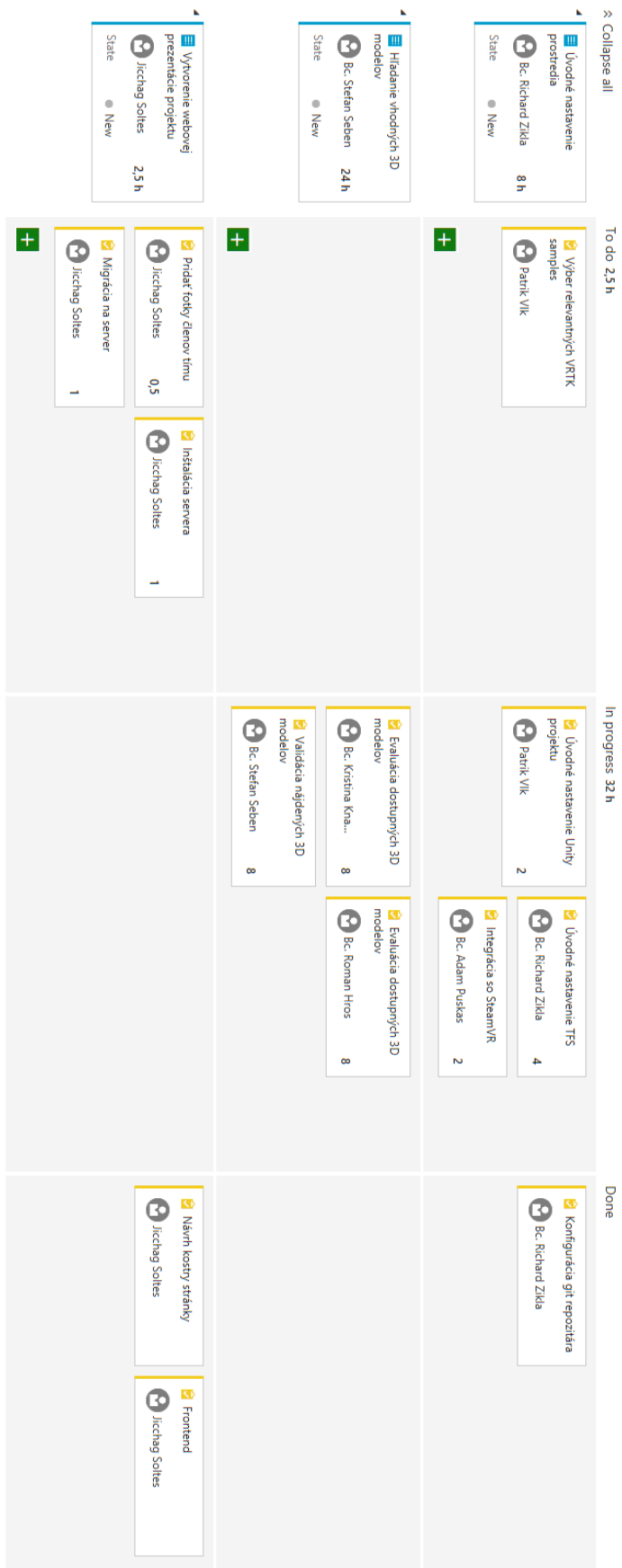
Vypracoval: Adam Puškáš

Na 2. tímovom stretnutí pracovali členovia tímu paralelne na jednotlivých úlohách, ktoré boli stanovené počas pondelňajšieho stretnutia (1.10.). Z hľadiska spoločnej práce bola (pod vedením Richarda Žiklu) dokončená inicializácia prostredia pre manažment projektu (TFS), pričom bol formálne založený product backlog, do ktorého boli následne vložené iniciálne user (resp. infrastructure) stories, ktoré sme identifikovali na predchádzajúcom stretnutí, vrátane priradenia jednotlivých úloh členom tímu (podľa dohody), ako aj evaluácie ich časovej náročnosti.

Dôležité poznámky zo stretnutia:

- ➔ Predvolené heslo pre TFS je potrebné si čo najskôr zmeniť; používateľské meno sa zadáva bez uvedenia domény (@stuba.sk).
- ➔ Pre vývoj využívame Unity vo verzii 2017.4, VRTK vo verzii 3.2.1 a SteamVR vo verzii 1.2.3.

V rámci obrázku 1 uvádzame pre lepšiu ilustráciu rozpracovaných úloh snímku obrazovky z programu TFS.



Obrázok 1: Snímka obrazovky z TFS.

Dosiaľ nesplnené úlohy z predchádzajúceho týždňa:

#	Názov úlohy	Zodpovedná osoba	Deadline
1	Vytvorenie beta verzie webového sídla.	Šoltés	7.10.2018 23:59

Úlohy do ďalšieho týždňa:

#	Názov úlohy	Zodpovedná osoba	Deadline
1	Vytvorenie beta verzie webového sídla.	Šoltés	7.10.2018 23:59
2	Inštalácia prostredia pre vývoj, nájdenie relevantných „samples“	Puškáš, Vlk	7.10.2018 23:59
3	Hľadanie relevantných „assetov“ (balíkov pre Unity) pre účel realizácie hry.	Hroš, Knapová, Šebeň	7.10.2018 23:59