

Zápisnica zo stretnutia 27.11.2018

Standup

Dominik - venoval sa redukcii modelu, našiel spustiteľný program, ktorý volá priamo s Python scriptu

Jano - intrakcia v Unity, scale objektu, odstránenie objektu, vytvorenie miestnosti v priestor

Adam - odstránenie objektu v Unity

Matej - websocket server a klient, problémy s klientom - zatiaľ spravený v JS, zvažiť GO, Java a prepísať inference, prípadne čisto websocket v Python (nie socketIO)

Andrej - spolu s Maťom

Peťo - sacred, podarilo sa rozbehať, prepis 3D-Gan do modulov

Marek - úprava objectImporter, odstránenie objektu

Diskusia o práci na projekte:

verzia webstránky - pravidelnejšie pridávať dokumenty a aktualizovať obsah

problémy s vykazovaním - treba pridávať Estimated values a začať poriadne vykazovať odpracovaný čas

Git - commit message po slovensky, práca s gitom celkovo - merge requests, code review

odovzdaná dokumentácia - majú byť dva samostatné dokumenty, nemiešať jazyky v rámci jedného dokumentu, na záver len spojiť dokumenty dokopy

Backlog

Diskusia o generovaní pomocou hlasu - nahrávať po stlačení tlačidla(User story už existuje), alebo nahrávať stále a hľadať štart frázu

Vytvorenie API pre druhú architektúru neurónovej siete, CI

Generovanie viacerých tried nábytku

Zmeniť farbu objektu v Unity

Pridať gravitáciu pre objekt v Unity

Demo v 3D Labe