

3rd meeting

Tuesday, October 9, 2018 12:40 PM

Priebeh 3. stretnutia:

1. Rekapitulácia toho, čo sa spravilo
Každý sa vyjadril k úlohám, na ktorých pracoval. S akými problémami sa stretol počas práce na úlohách.
2. Backlog & issue tracking
K jednotlivým taskam sme priradili časovú náročnosť - odhadovanú + skutočný čas, koľko daná úloha trvala.
Skontrovali sme priradenie taskov jednotlivým členom tímu.
3. Vytvorenie nových úloh
Vytvorili sme tasku pre naučenie sa princípu neuronových sietí pre každého člena tímu = každý by mal rozumieť, ako neurónové siete fungujú.
4. Analýza 3D modelov, ktoré by sa dali použiť v rámci projektu
Formáty .CAD, .MAT, .OBJ.
Priama konverzia medzi .OBJ a .MAT nie je možná.
Rozsiahla databáza 3D modelov - <http://modelnet.cs.princeton.edu/#>
Treba nájsť také modely, ktoré Unity dokáže načítať / vytvoriť konvertor formátu.
5. Analýza tensorflow implementácie 3DGAN
<https://github.com/meetshah1995/tf-3dgan>
6. Vytvorenie nových user stories
User story na vytvorenie služby, ktorá spustí generovanie 3D modelu - vytvorí nejaký HTTP request, ktorý zavolá generovanie 3D modelu.
User story na zovolanie služby generovania 3D modelu - vytvorenie ovládania, aby sa pomocou ovládača dala zavolať služba na generovanie 3D modelu.
User story na pridanie kategórii 3D modelov - generované 3D objekty musia byť nejak kategorizované, stoličky, stoly atď.
User story na zvolenie kategórie 3D modelu, aby sa dal vložiť špecifický objekt do scény.
7. Grant na projekt - nadácia Tatrabanky
Možnosť získať až 5000€ na projekt, treba podať žiadosť o grant.
8. IT Poker - ohodnotenie user stories