

Tímový projekt 11. stretnutie LS

Stand-up:

Andrej pomohol s implementáciou inference klienta pre novú GAN

Marek vytvoril prázdny git projekt a vytvoril gitignore súbor, vytvoril projekt so stabilnou verziou unity. Našiel všetky assety v asset store a importoval ich do nového projektu a spravil novú štruktúru. Prepisal existujúce skripty do novej verzie

Adam prepisoval zvyšné existujúce skripty do nového unity projektu. Implementoval funkciu, ktorá zobrazuje FPS v unity. Taktiež dorobil odozvu pomocou haptics, keď sa objekty spojili.

Dominik riešil problem s buildom unity projektu, dopisoval manual na spustenie a na build projektu

Jano zmenil kolízie a využil unity funkcie, vytvoril novú scénu v novom projekte.

Matej implementoval inference klienta pre novú GAN, taktiež riešil task Pad rectangular images with borders to make them squared a Create outlined/bounded feedback text

Peter nastavil search api na azure cloude. Implementoval rozoznavanie objekt description z unity aplikacie.

Nasleduje retrospektíva.

Potom sme šli do 3DLab-u a otestovali a skontrolovali čo všetko máme, riešili sme problem s buildom a pripravili nové US a tasky pre ďalší šprint.