

## Tímový projekt 10. stretnutie LS

---

### Stand-up:

Adam opravil kombinovanie objektov pri sieti bez noisu. Vytvoril funkciu, ktorá zobrazuje FPS v unity. Vytvoril taktiež do hlavného menu tlačidlá na zapnutie/vypnutie gravitácie v celej scéne. Začal sa “hrať” s controller haptics.

Peter dal na vikend trenovať neuronku na stoly. V utorok pripravoval podklady k alpha testovaniu.

Matej spravil sortovanie názvov modelov v menu v unity, vygeneroval dataset obrázkov pre posteľe a stoly, natreňoval VAN-3DIWGAN na 10000 epochach pre posteľe.

Jano opravil zvolenie objektov pomocou laseru aby sa to ovládalo jednoducho a tiež spravil to, že zvolený objekt ostane označený pokým sa nezvolí nejaký iný alebo sa nezavrie menu

Dominik pracoval na Unity client builde a taktiež začal písať manual k tomu ako spustiť zbuildovaný súbor

Marek implementoval nový intent handling do Unity, riešil úlohu debug if two controllers are issue.

Andrej navrhoval novú API route v swagger-i + pridal server routing pre image search.