

Tímový projekt 9. stretnutie LS

Stand-up:

Adam vytvoril tlačidlo v unity menu na vymazanie všetkých objektov, ktoré boli vygenerované v scéne + vytvoril funkciu na obnovovanie dostupných služieb, pretože vznikol problém s nedostupnosťou neuronovej siete, ktorá bola nedostupná avšak v menu sa javila ako dostupná

Andrej nastavil notifikácie na slack z healthcheck.io

Dominik skúšal zobrazovanie bounding boxov v unity ale nakoniec sme prišli na to, že to nebudeme riešiť a implementovať.

Jano vytvoril label ktorý v unity informuje o generovaní objektov a pomáhal Maťovi rozbehať unity a učil ho ako funguje. Tiež vysvetľoval Adamovi ako funguje vymazavanie tlačidiel v menu aby mohol podobný spôsob implementovať na odstránenie objektov v scéne

Marek updatoval funkciu na volanie služby pre azure recognition.

Matej vložil nový intent do LUIS-a ako napríklad generate model. Fixol obj importer funkciu a opravil normály, ktoré sa zle zobrazovali. Evaluoval výsledky z tréovania z minulého týždňa + opravil problem s chýbajúcimi faces v generovaných objektoch

Peter kontroloval správnosť zobrazovania tieňov z objektov v unity a pokračoval v tréovaní datasetu stoličiek.

Nasledovala retrospektíva