

Tímový projekt 8. stretnutie LS

Stand-up:

Adam dokončil volanie novej služby, ktorá vracia šum, doriešil ukladanie parametrov a vytvoril testy. Vytvoril textúru na stenu, ktorá opisuje ovládanie v Unity

Andrej riešil volanie služieb z klientov a nastavil healthcheck.io na sledovanie klientov

Matej integroval postprocesing s 3DIWGAN klientom a opravil ukladanie normalov pre obj subory na inference klientoch. Riešil task Update obj file to map normals to vertex in face in both clients. Pripravil dataset stoličiek pre 3DIWGAN tréovanie

Dominik v unity riešil bounding boxy pre objekty a ich vykresľovanie. Pridal wait for it shell skript na build pipelines

Jano upravil normaly v unity a doimplementoval spájanie objektov.

Marek vytvoril textúru na stenu s návodom na hlasové ovládanie v Unity a riešil task change enviroment.

Peter nastavil LUIS app a začal trenovať neuronovú sieť na stoličkách na accenture mašine