

Stretnutie z predmetu TP

Stand-up

- Na začiatku sme si povedali kto má aké problémy a čo ho blokuje, čo sa mu podarilo spraviť
- Dnes sa má nasadiť nové API, ktoré bude použitá na spájanie objektov (combine metoda)
- Máme opravený firewall na servery, máme otvorené len potrebné porty
- Websocket klientov už máme spravené cez proxy a šifrovanú komunikáciu
- Na docker container sa už nedá dostať z vonku
- Pre server už je spravený aj build release - na kontrolu, čo sa môže nasadzovať
- Momentálne sa snažíme zapracovať grafové algoritmy na zlepšenie kvality generovaných objektov
- Treba doladiť nejaké veci na api-docs odstráni generate/combine z GET a POST metódy (SwaggerUI)

Prezentácia Unity aplikácie

- Riešime problém s testami pre generovanie dynamického menu