

Tímový projekt 4. stretnutie LS

Stand-up:

Adam začal písať dokumentáciu k ovládaniu Unity, avšak treba ešte dotočiť ďalšie gify z novej implementácie, ktoré budú v tomto šprinte. Takiež hľadal ako možno vytvoriť color picker v unity aby bol intuitívny a začal s malými testami.

Andrej pracoval na vytvorení endpointu, ktorý vracia dostupné modely a spracovával pripojenie z viacerých klientov WS + nasadil inference klienta pre 3DIWGAN

Dominik fixol docker a vygeneroval a pripravil objekty pre evaluáciu + vytvoril rovnaký tréningový a testovací dataset pre obe siete.

Jano napísal unity testy pre gravity switch a pracoval na dynamickom menu

Marek vytvoril funkciu, ktorá sa spustí po štarte unity a zistí dostupné služby. Udatoval regex pre hlasové služby aby šlo ľahšie rozpoznať všetky možnosti v menu

Matej implementoval inference client službu pre 3D-IWGAN a refaktoroval 3D-IWGAN kód, kde sa snažil nastaviť rovnakú konfiguráciu pre obe neuronky.

Peter sa venoval ovplyvňovaniu a odstraňovaniu šumu, ktorý sa generoval a vytváral tak nie pekné objekty.