

Tímový projekt 2. stretnutie LS

Stand-up:

Dominik napísal abstrakt na TP cup, ďalej sa venoval update CI spolu s TFS (spustenie testov, eslint...) a tiež vytvoril proxy na školskom stroji

Peter riešil úlohu implementácie pytorch-u do inference klienta a tiež vložil inference klienta do docker-u a tiež trénoval nové modely na accenture mašine

Adam vytvoril tlačidlo v scéne, ktoré slúži na zapínanie a vypínanie gravitácie všetkých objektov, tiež riešil problem s clippingom objektov

Andrej nastavil winston logger a fixol bug (correct request handling). Tiež už vieme vizualizovať výsledky pomocou visdom.

Jano skúšal prácu s logovaním a nastavil logovanie do súboru + implementoval to do unity.

Marek pracoval na ovládaní pomocou hlasu, rozpoznávanie, keď sa stlačí tlačidlo, vie nahrávať a spracovávať zvuk. Testoval Google Speech API a rôzne alternatívy

Matej pracoval s 3DIWGAN, ktorú stiahol a snažil sa rozbehať + skúšal tréning

Riešili sme TP cup a tiež ako vhodne logovať, problém bol, že treba spísať dobre logovanie aby bolo prehľadné a nezapisovali sme všetko do súborov, čo nie je potrebné.

Tiež vznikol problém s tým, že Adam vytvoril nový stlpec review ale nikto ho nekontroluje.