

Zápisnica zo stretnutia 11.12.2018

Standup

Dominik – HTTPS zabezpečenie Apache, problémy s certifikátom, heslo na REST API, HTTPS v Unity, proxy pre Accenture machine – nefunguje(možno problém s host header)

Jano – HTTPS Unity, Automatická kontrola v Python, pravidlá logovania v Python

Adam – C# coding style, autostyle C#, logovanie C#

Matej – refaktor Unity, HTTPS v Unity,

Andrej – websocket; problém spojiť Flask s websocketmi – deadlock;

Peťo – websocket

Marek – CI pre flask server, HTTPS v Unity

Diskusia o práci na projekte:

Zamýšľanie nad serverom → prerobiť Flask do nodeJS

Predĺženie šprintu o týždeň

Je potrebné dokumentovať spravenú robotu

Dohodnúť sa aké IDE sa bude používať a je jednotné pre všetkých

Spraviť automatickú kontrolu formátu zdrojového kódu

Treba upraviť slack bota aby zbytočne nespamoval

Refaktor Unity projektu