

Fakulta informatiky a informačných technológií
Slovenská technická univerzita

Vnímanie neviditeľného [Holographic Eyes]

Metodika pre písanie zdrojového kódu v C#

Číslo tímu: 8

Názov tímu: caneless

Vedúci tímu: Ing. Martin Tamajka

Členovia tímu: Bc. Zsuzsanna Bernáth, Bc. Jakub Domian, Bc. Andrej Hucko, Bc. Dušan Janeček, Bc. Ján Karaffa, Bc. Ľudovít Popelka, Bc. Ľubomíra Trnavská

Študijný program: Inteligentné softvérové systémy

Predmet: Tímový projekt

Akad. rok: 2018/2019

Zodpovedná osoba: Bc. Andrej Hucko

Obsah

Obsah	1
Úvod	2
Konvencie	2
Pomenovávanie	2
Formátovanie	2
Komentovanie	2
Programovanie	3
Zdroje	4

Úvod

V dokumente sa nachádza popis metodiky, ktorej sa tím drží pri programovaní v programovacom jazyku C#. Metodika je založená na existujúcich, overených prístupoch pri programovaní v jazyku C#.

Konvencie

Pomenovávanie

Identifikátor je názov, ktorý priradujeme typu (triede, rozhraniu, štruktúre, delegátovi, enumerácii), členovi triedy, premennej alebo namespace-u. Validné identifikátory musia spĺňať nasledujúce:

- identifikátor začína písmenom
- názvy tried, namespace-y, verejné členy tried používajú PascalCase
- názvy premenných a inšancií tried používajú camelCase
- názvy rozhraní začínajú písmenom I (Interface)
- názvy enumerácií sú podstatné mená v singulári pokiaľ sa nejedná o flagy
- názvy enumerácií sú podstatné mená v pluráli pokiaľ sa jedná o flagy

Formátovanie

Dobré formátovanie zdrojového kódu umožňuje jednoduché čítanie kódu a orientovanie sa v ňom.

- používať smart indenting
- indent na štyri znaky
- tabulátor ako štyri medzery
- jeden statement na riadok
- jedna deklarácia na riadok
- aspoň jeden prázdny riadok medzi definíciou funkcie a definíciami vo funkcií
- použitie zátvoriek pre jasné oddelenie podmienok vid' obr. č. 1
- hrebeňové zátvorky ({}), začínajú na novom riadku a končia na samostatnom riadku

```
if ((val1 > val2) && (val1 > val3))
{
    // Take appropriate action.
}
```

Obrázok č. 1

Komentovanie

- komentujeme na samostatný riadok, nie na koniec riadka

- komentár sa začína s veľkým začiatočným písmenom
- koniec komentára sa zakončuje bodkou
- nevytvárajte bloky hviezdičiek okolo komentárov
- medzi označenie komentáru (//) a text komentára dávame jednu medzeru vid' obr. č. 2

```
// The following declaration creates a query. It does not run  
// the query.
```

Obrázok č. 2

Programovanie

Držíme sa best practices, ktoré sú zdokumentované na [oficiálnej stránke dokumentácie](#) k jazyku C#.

Zdroje

[1] docs.microsoft.com: C# Coding Conventions (C# Programming Guide) [online] 2015.

Dostupné na internete:

<https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/programming-guide/inside-a-program/coding-conventions#language-guidelines>