

Šprint 4

Trvanie: 8.11.2018 – 21.11.2018

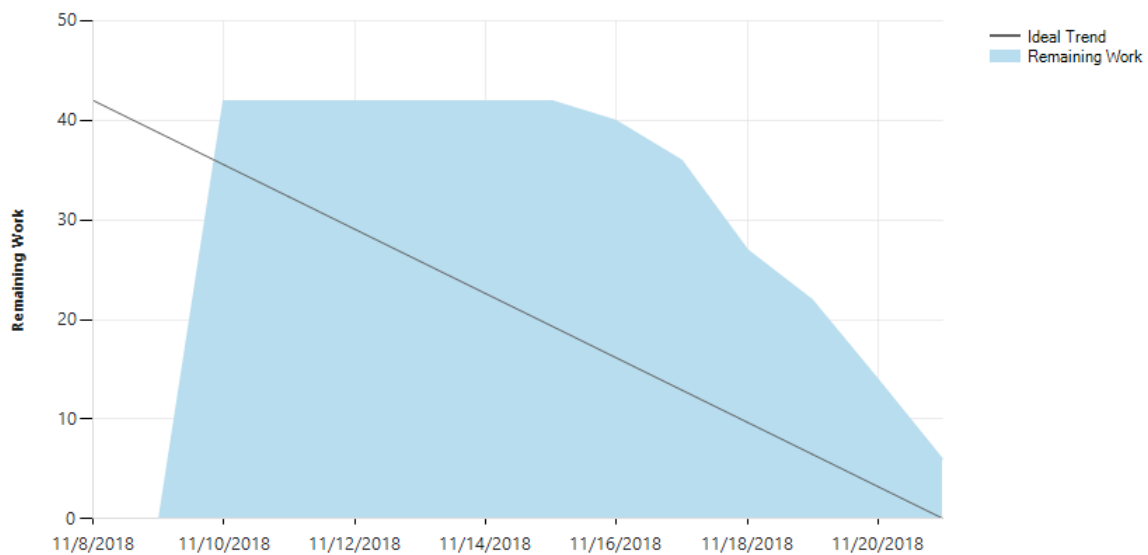
Doručených Story Pointov: 36

Štvrtý šprint bol venovaný dokončeniu modulov LuaInterface a LuaGraph a zapracovanie pripomienok od Product ownera z predchádzajúceho šprintu. Výsledkom šprintu je veľký pokrok v implementácii, keďže sa nám podarilo vytiahnuť reálne analyzovaný zdrojový kód v podobe grafu až do Unity. Obnovili sme adresárovú štruktúru projektov, pridali sme sa zapojenie modulu Layouter, ale vyskytli sa komplikácie so závislosťami, ktoré treba odstrániť, ale toto sme museli presunúť do ďalšieho šprintu, rovnako, ako testovanie správnosti Graph importer, kde sa vyskytol problém s knižnicou Busted na Windows.

Presunuté US do ďalšieho šprintu: US9800, US9808

Burndown chart

Burndown for: Iteration 4



Export úloh z TFS

| ID | WIT | Title | State | SP | Assigned To |
|-------|------------|--|----------|----|-----------------------|
| 9800 | User Story | Prepoužiť Graph Importer | Active | 8 | Bc. Richard Kubík |
| 9865 | Task | CI | New | | Bc. Matej Brecka |
| 9866 | Task | Vytvorenie testov | Active | | Bc. Richard Kubík |
| 9867 | Task | Prebranie Graph_importer | Closed | | Bc. Richard Kubík |
| 9812 | User Story | Oprava pripomienok z predchádzajúceho šprintu | Closed | 5 | All team members |
| 9969 | Task | Oprava pripomienok | Closed | | All team members |
| 9806 | User Story | Načítanie grafu z C++ cez GraphCore do Unity | Resolved | 13 | Bc. Martin Redzepovic |
| 9871 | Task | Načítať graf do GraphCore | Closed | | Bc. Martin Redzepovic |
| 9872 | Task | Zobraziť graf v Unity | Closed | | Bc. Viera Maronova |
| 9805 | User Story | Import Lua graph do C++ | Closed | 3 | Bc. Jakub Lackanič |
| 9870 | Task | Otestovať importovanie lua grafu do C++ | Closed | | Bc. Jakub Lackanič |
| 9808 | User Story | Pridanie Terra do LuaInterface | Active | 3 | Bc. Daniel Kulbak |
| 9869 | Task | Pridanie Terra do LuaInterface | Active | | Bc. Daniel Kulbak |
| 9614 | User Story | Vymeniť XUnit za NUnit | Closed | 2 | Bc. Matej Brecka |
| 9626 | Task | Vymeniť XUnit za NUnit | Closed | | Bc. Matej Brecka |
| 9802 | User Story | Extrahovanie Lua dependencies | Closed | 5 | Bc. Martin Redzepovic |
| 9968 | Task | Pridať lua dependencies do softvizu | Closed | | Bc. Martin Redzepovic |
| 9970 | Task | Prepojenie Lua a C# dependencies s Unity buildom | Closed | | Bc. Martin Redzepovic |
| 10037 | Task | Vytvorenie build systému pre jednotlivé projekty | Closed | | Bc. Martin Redzepovic |
| 9801 | User Story | Adresárová organizácia | Closed | 5 | Bc. Richard Galestok |
| 9868 | Task | Opraviť build | Closed | | Bc. Matej Brecka |
| 9873 | Task | Upraviť adresárovú štruktúru | Closed | | Bc. Richard Galestok |
| 9799 | User Story | Nástroj na kontrolu pokrytia kódu testami C++ | Closed | 3 | Bc. Viera Maronova |
| 9861 | Task | Analýza nástrojov | Closed | | Bc. Viera Maronova |
| 9862 | Task | Pridanie do LuaGraph | Closed | | Bc. Viera Maronova |
| 9863 | Task | Pridanie do LuaInterface | Closed | | Bc. Viera Maronova |