

Šprint 10

Trvanie: 12.04.2019 – 24.04.2019

Doručených Story Pointov: 12 + 5 Bugov

[Export úloh z GitLab](#)

Task id	Name	SP	Assigned to	Type	State
129	Nezávislosť umiestnenia grafu od ZED kamery	3	Richard Kubík	User story	Done
127	Errorý v AR scéne kvôli komponentom	-	Martin Redžepovič	Bug	Done
125	Správna pozícia labelu po nastavení scale	-	Jakub Lackanič	Bug	Done
124	Nesprávna vzdialenosť od nodu po priblížení	-	Richard Galeštok	Bug	Done
117	[Desktop] Zväčšovanie a zmenšovanie grafu prestalo fungovať	-	Viera Maronová	Bug	Done
111	Odstránenie duplikovania grafu pri extrahovaní z LUA	5	Martin Redžepovič	User story	Done
105	[Obmedzovače] Zmena pozície projekcie	3	Martin Redžepovič	User story	Done
104	Skrátenie dĺžky hrán pri layoutovaní	1	Martin Redžepovič	User story	Done
130	[Desktop] Scale a MouseLook konflikt	-	Matej Brečka	Bug	Done