

Šprint 1

Trvanie: 26.09.2018 – 10.10.2018

Doručených Story Pointov: 32

V prvom šprinte sme sa venovali hlavne tímovej organizácii, vytváraniu metodík, ktoré nám budú pomáhať pri implementácii. Keďže náš projekt je „remake“ iného riešenia venovali sme sa analýze a snažili sme sa toto riešenie, čo najlepšie pochopiť. S agilnou metodikou vývoja zatiaľ nemáme skúsenosti, preto aj tejto časti sme sa venovali ako aj zoznamovaniu s nástrojom TFS. Nakoniec sme sa venovali prvotnému návrhu riešenia a výberu vhodných technológií na jeho realizáciu.

Úlohy

ID	Work Item Type	Title 1	State	Story Points	Tags	Assigned To
9342	User Story	Analýza existujúceho riešenia	Closed	8		Celý tím
8809	User Story	Vytvorenie coding conventions metodiky	Closed	2		Bc. Viera Maronova
8846	User Story	Inštalácia webového servera	Closed	1		Bc. Matej Brecka
8845	User Story	Inštalácia tímového servera	Closed	1		Bc. Matej Brecka
8805	User Story	Vytvorenie tímového plagátu	Closed	2		Bc. Richard Galestok
9009	User Story	Nastavenie nástroja na formatovanie kódu	Closed	2		Bc. Viera Maronova
8807	User Story	Analýza Unity nástrojov	Closed	2		Bc. Martin Redzepovic
8936	User Story	Vytvorenie DOD metodiky	Closed	2		Bc. Richard Kubik
8808	User Story	Vytvorenie Git Flow metodiky	Closed	2		Bc. Jakub Lackanič
8806	User Story	Vytvorenie tímovej webovej stránky	Closed	5		Bc. Daniel Kulbak
8810	User Story	Vytvorenie code review metodiky	Closed	2		Bc. Matej Brecka
9010	User Story	Vytvorenie prototypu pre komunikáciu medzi Unity a Lua cez C++ vrstvu	Closed	3		Bc. Matej Brecka