

Retrospektíva

Dátum: 28.01.2019

Účastníci: Jakub Lackanič, Richard Galeštok, Daniel Kuľbak, Richard Kubík, Matej Brečka, Martin Redžepovič, Viera Maronová

Dobré	Zlé	Zlepšenia
Práca v unity		
Naplnený backlog		
Prechod na Gitlab Board – lepší management		
Zrozumiteľnejšie a ľahšie menšie tasky		
	Dopredu napremyslená architektúra pre Unity	
	Merge veľkých častí projektu	Tagovať úlohy TP/DP
	Nie vždy dostupný PC, ktorý potrebujeme počas stretnutí	Lepšie sa zosynchronizovať s diplomantmi
	Nestabilný build	Snažiť sa vyriešiť
		Urobiť si Unity workshop
		Vymyslieť architektúru rpe Unity