

Retrospektíva

Dátum: 22.11.2018

Účastníci: Jakub Lackanič, Richard Galeštok, Daniel Kul'bak, Richard Kubík, Matej Brečka, Martin Redžepovič, Viera Maronová

Dobré	Zlé	Zlepšenia
Veľký posun v implementácii – graf zobrazený v Unity		
Zlepšený teamwork		
Podpora C++ od Mateja a Martina		
Veľa stihnutých stories		
	Nestihli sme viacero úloh dokončiť	Zohľadniť prácu na ostatných predmetoch, zápočty pri plánovaní šprintu
	Vysoká závislosť na úlohách	Lepšie rozdeliť a paralelizovať úlohy
	Zle ohodnotené US – story za 3SP bola práca na celý týždeň	Venovať viac času ohodnoteniu US
	Robenie vecí na poslednú chvíľu	Ak viem , že na moju US je vysoká závislosť snažím sa ju spraviť čo najskôr
	Zaťažovanie Martina úlohami, keďže má jediný skúsenosti	Najprv skúsím potom sa spýtam
	Nehovoriť „neviem“ a nerobiť task	Viac sa snažiť splniť úlohy
	Náročné úlohy, ktoré nevie nikto vyriešiť	Viac komunikovať s vedúcim prostredníctvom Slack
		Viac sa sústrediť na prácu na stretnutiach
		Kúpiť si do labu kávovar

Záznam z retrospektívy:

