

Retrospektíva

Dátum: 09.05.2019

Účastníci: Jakub Lackanič, Richard Galeštok, Daniel Kul'bak, Richard Kubík, Matej Brečka, Martin Redžepovič, Viera Maronová

Dobré	Zlé
Domergovanie posledných úloh	Keďže sme sa venovali dokumentácií nebol čas implementovať úlohy
AR scéna je plne interaktívne ovládateľná	Veľa iných projektov na odovzdanie
Menej práce na šprinte, keďže sa končí semester a máme veľa odovzdaní	
Pracovanie na dokumentácií projektu	
Dokončenie HoverUI v AR scéne	
Pomohli sme diplomantom s experimentami	
Posledný šprint	