

Retrospektíva

Dátum: 25.04.2019

Účastníci: Jakub Lackanič, Richard Galeštok, Daniel Kul'bak, Richard Kubík, Matej Brečka, Martin Redžepovič, Viera Maronová

Dobré	Zlé	Zlepšenia
Optimalizácia grafu vo všetkých scénach – vykresľovanie menej seká		
Blíži sa koniec semestra		
Funkčný eye-tracker		
Funkčné umiestňovanie grafu v AR scéne		
Scalovanie grafu v AR scéne		
	Odovzdávanie semestrálnych projektov + veľká noc – málo času na tímový projekt	
	Defekty v projekte, ktoré nevieme či stihneme opraviť	Posledný šprint hlavne zameraný na opravy
	Nestíhali sa všetky úlohy v šprinte (odovzdávania a sviatky)	
	Sekanie projektu s pripojeným Leap senzorom a ZED kamerou – nemáme notebook s dostatočne dobrým HW	
	Niektoré úlohy nemôžeme spraviť lebo čakáme na iných – napríklad Browser	
		Ďalšia optimalizácia scén