

Globálna retrospektíva za zimný semester

Dátum: 13.12.2018

Účastníci: Jakub Lackanič, Richard Galeštok, Daniel Kuľbak, Richard Kubík, Matej Brečka, Martin Redžepovič, Viera Maronová

Dobré	Zlé	Zlepšenia
Tímová kolaborácia, pomáhali sme si a komunikovali		
Sme úprimný a komunikujeme „bez servítky“		
Graf zobrazujeme v Unity spolu s veľkosťami a farbami uzlov		
Dobré pocity z Prezentácie o riadení tímového projektu		
Záujem členov tímu o US		
Aktualizovanie starého softvéru		
Pridanie Unity 3D ako vizualizáciu do projektu vnímame ako dobrý nápad		
Zjednodušenie spúšťania jednotlivých modulov		
Naučili sme sa pracovať ako tím		
Pochopenie architektúry		
Dobrá komunikácia s vedúcim projektu		
Pochopenie vízie projektu do budúcnosti		
Postupne sme sa dobre zorganizovali		
Spoločne sme riešili problémy ako tím		
Zvládnutie riadenia tímového projektu		
	Zbytočné zaťažovanie Martina	Menej sa pýtať a naučiť sa väčšej samostatnosti
	Veľa US závislých na sebe a dlhé čakanie na ostatných	Vylepšiť planning, pracovať naraz na viacerých Epics
	Veľa úloh sa implementovalo na poslednú chvíľu	Zlepšiť osobný time manažment
	Dlhé analyzovanie existujúceho riešenia	Zlepšiť dokumentáciu projektu pre budúcich študentov
	Nie všetko je opravené a je koniec semestra	„Vianočný šprint“

Poznámka: Záznam z retrospektívy nie je, nemali sme k dispozícii WhiteBoard.