

# Metodika riadenia úloh

Last updated by | Bc. Viera Maronova | Thu, 13 Dec 2018 13:52:44 GMT

## Identifikácia úloh

Na začiatku každého stretnutia s **Product Ownerom** sa identifikujú **User Stories**, teda žiadané funkcionality systému, ktoré plnia používateľský prípad. Tie sú potom rozdelené na konkrétne úlohy pre vývojárov - **Tasky**.

Pri ich identifikovaní sa pridajú do backlogu, v stave *New*.

Pri vytváraní **User Story** sa nakoniec pomocou techniky **Planning poker** odhaduje zložitosť tejto **User Story**. Po identifikovaní zložitosti sa presunie do stavu *Ready*.

## Životný proces User Story

Pri jej identifikácii a vytvorení sa pridá do **Boardu** so stavom *New*. Po odhadnutí jej zložitosti sa presunie do stavu *Ready*.

Do ďalších stavov sa potom presúva podľa akcií, ktoré nastanú.

Stav	Akcia	Nový stav
-	Vytvorenie US	New
New	Ohodnotenie zložitosti US	Ready
Ready	Začiatok práce na US	In progress
In progress	Dokončenie všetkých taskov US	Implemented
Implemented	US prešla cez code review vývojárov a je merged	Done
Done	Schválenie US product ownerom	Accepted
*	Funkcionalita už nie je žiadaná	Removed

\* = akýkoľvek stav US