

# Metodika iterácií

Last updated by | Bc. Richard Galestok | Fri, 14 Dec 2018 16:04:59 GMT

---

**Trvanie šprintu:** 14 dní

Každý šprint plánujeme na stretnutí s vedúcim. Pre každú iteráciu spoločne špecifikujeme User stories (ďalej len US), ktoré sú súčasťou šprint backlogu a počas šprintu tieto US zásadne nemeníme. Pred zaradovaním US do backlogu vyhodnocujeme jednotlivo každú US príslušným bodovým ohodnotením (story points), ktoré určujú relatívnu časovú náročnosť konkrétnej úlohy. Každé stretnutie s vedúcim začína tzv. „Daily“ diskusiou. Aj keď z názvu vyplýva, že by sa mal uskutočňovať každých 24 hod., tento princíp uskutočňujeme každý týždeň vzhľadom na podmienky a rozvrh predmetu.

V tejto diskusii **scrum master** dohliada na to, aby každý člen tímu (vrátane scrum mastra) zodpovedali na otázky:

1. Na čom som pracoval za uplynulý týždeň
2. Na čom sa chystám pracovať
3. Aké problémy mám v súvislosti s mojou úlohou

Po uplynutí 14 dní v závere šprintu vyhodnotíme celkovú iteráciu, zhodnotíme burndown chart (graf zobrazujúci množstvo práce, ktoré je nutné ešte dokončiť), v ideálnom prípade je jeho hodnota na nule a po akceptovaní všetkých US vedúcim tímu môžeme iteráciu uzavrieť.

Na stretnutí bez vedúceho vytvárame pod dohľadom scrum mastera retrospektívu, na ktorej zapíše každý člen tímu s výnimkou scrum mastera všetky pozitíva, negatíva a nápady na vylepšenie za uplynulý šprint. Po zapísaní týchto informácií do dokumentu je uverejnený na tímovej web stránke.