

Metodika písania kódu pre .NET

Last updated by | Bc. Viera Maronova | Thu, 13 Dec 2018 13:57:44 GMT

- Konvencie pomenovania

- Konštanty – konštanty by mali byť pomenované na základe PascalCasing bez ohľadu na modifikátor prístupu.

```
private const int TheUniversalAnswer = 42;
public const double Pi = 3.14;
```

- Private premenné – mali by začínať podčiarkovníkom a malým písmenom
TODO: dat prec underscore

```
private int _x;
private static readonly _myLock = new Object();
```

- Metódy a Triedy – používať PascalCasing

```
public class ClientActivity
{
    public void ClearStatistics()
    {
        //...
    }
    public void CalculateStatistics()
    {
        //...
    }
}
```

- Argumenty metód a lokálne premenné – používať camelCasing

```
public class UserLog
{
    public void Add(LogEvent logEvent)
    {
        int itemCount = logEvent.Items.Count;
        // ...
    }
}
```

- Triedy – používať podstatné mená na pomenovanie tried

```
public class Employee
{
}
public class BusinessLocation
{
}
public class DocumentCollection
{
}
```

- Rozhrania – používať prefix I

```
public interface IShape
{
}
public interface IShapeCollection
{
}
public interface IGroupable
{
}
```

- **Nepoužívať** bulharské konštanty
- Jednoriadkové príkazy – môžu mať zátvorky, ktoré začínajú a končia na rovnakom riadku

```
public class Foo
{
    int bar;

    public int Bar
    {
        get { return bar; }
        set { bar = value; }
    }
}
```

- Curly braces (kučeravé zátvorky)
 - Allman style - vertikálne zarovnanie

```
if (condition)
{ // this brace should be never omitted
    DoSomething();
}

DoSomethingElse();
```

- Deklarácie
 - Vždy špecifikovať viditeľnosť (public, private, protected)
 - Viditeľnosť by mala byť prvým modifikátorom (public abstract)
 - Členy enum, by mali byť zoradené podľa hodnoty
 - Pri statických poliach kľúčové slovo readonly po static
- Referencie
 - Používať this. na rozoznanie medzi lokálnou a členskou premennou
 - Ak je možné, vždy používať var namiesto špecifických typov
 - Používať kľúčové slová (int, string, float...) namiesto BLC typove (String, Int32, Single,...), rovnako pre volania metód (int.Parse nie Int32.Parse)
- Menné priestory
 - Import by mal byť na začiatku súboru, mimo menného priestoru, deklarácie by mali byť zoradené abecedne, ale System by mal byť pred všetkými ostatnými
- Organizácia tried – zoradiť v nasledujúcom poradí
 - Konštanty
 - Polia

- Vlastnosti
- Udalosti
- Metódy
- Vnútorne typy
- Rovnaké typy by mali byť ďalej zoradené podľa viditeľnosti - public, protected, private

- Komentovanie
 - XML komentáre na dokumentovanie metód, tried a rozhraní (///<summary>...</summary>)
 - Používať single line komentovanie na všeobecné komentovanie (//)
 - Komentáre umiestňovať na zvlášť riadok, nie na koniec riadku s kódom
 - **Necomitovať** mŕtvy kód (bez komentárov)
 - **Nepoužívať** bloky komentárov (/* ... */)

- Layout konvencie
 - Jeden príkaz na riadok
 - Jedna deklarácia na riadok
 - Aspoň jeden voľný riadok medzi definíciami metód a definíciami vlastností