

# Metodika konvencie písania kódu C++

Last updated by | Bc. Viera Maronova | Thu, 13 Dec 2018 13:56:32 GMT

---

## Formátovanie

- zátvorky sú stále na novom riadku

```
// SPRÁVNE
class MyClass
{
    ...
};

// NESPRÁVNE
class MyClass {
    ...
};
```

## Pomenovanie

- Na pomenovanie používame *PascalCase*
- Typy - názvy začínajú veľkým písmenom

```
class MyClass : public MyParent
{
    ...
};
```

- Funkcie - názvy začínajú malým písmenom

```
void myFunction(int a);
```

- Konštanty - celé veľkými písmenami, slová sú oddelené podčiarkom \_

```
const int ANSWER_TO_EVERYTHING = 42;
```

- Premenné - názvy začínajú malým písmenom, **nepoužívame** prefix \_, m\_ pre private/protected premenné

```
int myVariable = 42;
```

## Správne programovanie

- uprednostňujeme referencie pred ukazovateľmi
- snažíme sa zabrániť zbytočnému kopírovaniu dátových štruktúr

```
// SPRÁVNE
// Poznámka: Pre návratovu hodnotu bude spravená RVO (Return value optimalization)
std::string toLowercase(const std::string& str)
{
    std::string result;

    ...

    return result;
}

// NESPRÁVNE
std::string toLowercase(std::string str)
{
    std::string result;

    ...

    return result;
}
```

## POUŽÍVAME

- `nullptr` namiesto `NULL`
- `include guards` namiesto `#pragma once`
- `forward` deklarácie všade, kde je to možné
- `const` všade, kde je to možné (funkcie, premenné, ukazovatele)
- `lambda` funkcie namiesto function objects všade, kde je to možné

## NEPOUŽÍVAME

- `using namespace` v header súboroch
- `using namespace std;`
- `makrá`, ak to nie je úplne nevyhnutné