

## Tím číslo 2 - SqueezeIt

### Projekt - ImageSearch

Kontakt na tím: [2018tim2@gmail.com](mailto:2018tim2@gmail.com)

Web tímu: <http://labss2.fiit.stuba.sk/TeamProject/2018/team02iss-it/>

#### Motivácia:

Hovorí sa jeden obrázok je aj tisíc slov. V dnešnej dobe sa vyhľadávanie zameriava primárne na text, ktorý sa nachádza nie len v dopytoch vyhľadávania, ale aj v metadátach o vyhľadávaných položkách. Práve v tomto vidíme nedostatok dnešného vyhľadávania a preto ho chceme vylepšiť vďaka obrázkom. Vyhľadávanie pomocou obrázkov by vedelo ľuďom značne pomôcť pri dopytoch v rôznych oblastiach, akými je napríklad móda či cestovanie. Keďže niekedy vyjadrovacie schopnosti človeka nás zradia a ťažko sa nám naše myšlienky či pocity pretavujú na slová, tak práve v tomto vidíme potenciál nášho nápadu a riešenia. Nie len že nevieme vyjadriť čo chceme, ale ďalším ľudským problémom zvyčajne býva aj to, že vlastne ani nevieme čo chceme. Mnohokrát si to uvedomíme, až keď to zbadáme niekde inde. Taktiež v dnešnej dobe influencerov a sociálnych sietí, sme ovplyvňovaní a nie raz sa nám stane, že zbadáme fotografiu s outfitom, či už od influencera alebo nášho priateľa, ktorý nás zaujme, avšak nevieme presne názvy značiek, obchodov, či konkrétnych modelov oblečenia. Práve tu prichádza náš obrázkový vyhľadávač, ktorý nám umožní vyhľadávať produkty aj vďaka takýmto fotkám.

#### Opis projektu:

S naším projektom chceme vlastníkovi webových sídiel, najmä e-shopov, umožniť zlepšenie ich vyhľadávania pomocou obrázkov, čo môže viesť nie len k lepším výsledkom dopytov, ale aj k zvýšeniu obrátov. Rovnako tak chceme pomôcť ľuďom pri dopytoch na e-shopoch vďaka ich lepším a relevantnejšími výsledkami. Naš projekt bude predstavovať vyhľadávač produktov v e-shope, ktorý bude zohľadňovať obrázky už priamo na vstupe, a/alebo ich bude zohľadňovať v samotnom procese vyhľadávania. Výsledkom tohto projektu bude webová aplikácia s API jadrom.

#### Stanovenie cieľov projektu:

Cieľom projektu je navrhnuť a implementovať vyhľadávač produktov v e-obchode, ktorý bude zohľadňovať obrázky. Obrázky bude môcť zadať používateľ na vstupe pre vyhľadávač a/alebo ich bude využívať samotný vyhľadávač a z nich extrahované črty v procese získavania relevantných položiek a dokumentov. Pre analýzu obrázkov a extrakciu črt využijeme dostupné prístupy a knižnice, cieľom teda nebude návrh vlastných prístupov k extrakcii črt z obrázkov. Výsledkom nášho projektu bude webová aplikácia s jadrom aplikačného rozhrania (API). Pre tvorbu produktu využijeme Python s webovým frameworkom Django. Pre databázu dokumentov bude použitá MongoDB. Textové vyhľadávanie v rámci projektu bude umožnené vďaka Elasticsearch. Možnosť pridávať a aktualizovať položky určené na vyhľadávanie a taktiež zasielať jednotlivé vyhľadávacie dopyty bude možné práve vďaka tomuto aplikačnému rozhraniu. Za výzvu považujeme personalizáciu vyhľadávača, čo znamená zohľadňovanie správania sa (a spätnej väzby) jednotlivca pri interakcii s výsledkami vyhľadávania. Okrem iného je našim cieľom sa naučiť techniky Scrumu a agilného vývoja, pri ktorých využijeme mnohé nástroje ako napríklad Jira či Confluence a zároveň je našim cieľom sa naučiť spolupracovať v tíme.

## Otázky:

1. Do akej miery je potrebné si vynucovať dohodnuté pravidlá na stretnutiach, resp. ako riešiť ich porušovanie?
2. Ako dlho trvajú tímové stretnutia v praxi?
3. Ako sa manažujú riziká? Stará sa o to jeden človek? Je vhodné sa na ne chystať dopredu, alebo čakať až kým nastanú?
4. Kde je vhodnejšie ukladať si výstupy z user stories (resp. taskov) potrebné pre ďalšiu prácu v tíme? V Jire alebo Confluence?
5. Je aj v praxi počas stretnutí prítomný nejaký zapisovateľ jeho priebehu? Ak áno, je to člen tímu? Zasahuje aj do diskusie, alebo jeho jedinou úlohou je zapisovať?