

Inštalčná príručka

Táto príručka popisuje postup ako produkt zostaviť a nasadiť.

Závislosti pri kompilácií

- Boost \geq 1.66, nutné mať moduly asio, filesystem, log, iostreams
- CUDA \geq 10
- yaml-cpp \geq 1.0
- C++17 kompatibilný prekladač (Na Windows Visual Studio 2017 a novšie, na Linuxe Clang 7 a novšie, GCC v dobe písania návodu nie je podporované, z dôvodu problémom s kompatibilitou medzi istými štandardnými knižnicami a CUDA prekladačom)
- CMake \geq 3.10
- .NET Core SDK 2.2 a novšie
- Angular CLI 6.6 a novšie

Zostavenie databázy

Linux

1. Vytvorte prečinkov na zostavenie mimo prečinkov obsahujúcich zdrojový kód
2. Inicializujte v tomto prečinku cmake pomocou príkazu:

```
$ cmake <cesta k prečinku>
```

V prípade potreby nastavte cestu ku kompilátoru, knižniciam a typ zostavy (Release, Debug) štandardným spôsobom CMake-u.

3. Skompilujte databázu:
4.

```
$ make googletest
```

```
$ make
```
5. Po skompilovaní sa binárne súbory databázy sa nachádzajú v prečinku dropbase, testy

Visual Studio

1. Uistite sa, že kompilátor vie nájsť závislosti (napr. pomocou balíčkovára vcpkg)
2. Otvorte projekt ako CMake vo visual studiu
3. Skompilujte cieľ googletest
4. Skompilujte všetky ciele

Nasadenie

Po skompilovaní presuňte binárne súbory a priečink configuration do ľubovoľného adresára. Binárne súbory umiestnite do priečinka bin, na rovnakej úrovni ako priečink configuration. Na tejto úrovni taktiež vytvorte adresár databases, aby databázový engine mohol ukladať jednotlivé databázy na disk.