

Zápisnica z tretieho stretnutia

Dátum konania: 5.10.2017

Zúčastnení:

- Ing. Jakub Šimko, PhD.
- Bc. Jozef Mláka
- Bc. Michal Kováčik
- Bc. Pavol Ondrejka
- Bc. Daniel Novák
- Bc. Branislav Pecher

Agenda

- Napísať generické *Definition of Done* pre vybrané typy stories
- Dobre opísať stories, ktoré sú prvé v poradí
- V prvom rade dokončiť MVP2.0
 - spending report
 - zoznam bločkov
 - itemy
 - ceny
- Vybrať stories, ktoré pôjdu do šprintu a ohodnotiť ich zložitost'
- Spustiť prvý šprint Beatrix Kiddo

Diskusia

- Robiť náhodné code reviews

- Nasadenie novej verzie nie je story!
 - Keď sa opisujú chyby, treba zapísať ako sa chyby prejavujú (v čom spočíva), ideálne z pohľadu používateľa (zadám si vzor a on sa nevyparsuje)
 - Chyby môžu byť:
 - critical
 - major
 - ...
 - Veci treba rozoberať na drobné, nie opraviť chybu & pridať funkcionality, ale potom z toho treba urobiť 2 stories
 - Nepoužívať slovesné podstatné mená, opäť ideálne z pohľadu používateľa
 - MVP musí zákazníkovi prinášať úžitok, nejde o to aby bol perfektný
-
- určili sme si 4 úlohy na najbližší šprint
 - keď sa story dostane do šprintu, tak sa rozbije na úlohy (nakódiť, spraviť testy, demo, CI, nasadiť)
 - potrebujeme zlúčiť repozitáre do jedného, aby sme sa vedeli zlúčiť do konzistentného stavu
 - súčasný stav je nevyhovujúci, lebo sa nevieme synchronizovať a povedať, že čo bola posledná stabilná verzia

Definition of done

- funkcionality (demo)
- napísanie automatických testov je štandardná súčasť story
- rails aplikáciu stačí nasadiť

TODO

- nastaviť staging prostredie
- v TP musíme napísať metodiky pre všetko čo je užitočné mať spísané (ako čo rozbehať, ako čo robiť)