

- Vykonali sme daily scrum
- Vyhodnotili sme splnenosť úloh
 - zistili sme, že preklady datatables prestali fungovať preklady tabuľky (vyhadzujeme z DONE)
 - nedodali sme viac ako 2/3 úloh

Retrospektíva

S čím pokračovať

- Danovi sa páči programovanie vo dvojici
- Braňovi sa páči udržiavanie up-to-date stavu Scrumdesku
- Danovi sa páči, že Scrum master sa dopytuje počas týždňa ľudí, či s niečím nemajú problém

S čím treba prestať

- Palo navrhuje prestať drobiť pozornosť a skôr sa počas šprintu focusovať na jeden task.
 - dostáva sa to konfliktu so scrum metodikou, kde sa vyberajú stories z vrchu.
- Braňo navrhuje prestať s praktikou robiť viacero taskov.
 - dospeli sme k záveru, že nie s tým úplne prestať, ale skôr obmedziť také praktiky
- Michal navrhuje prestať podceňovať riziká pri ohodnocovaní stories
- Venovať veľké množstvo času (20 hodín do týždňa)
- Braňo navrhuje prestať posúvať do šprintu obrovské stories

S čím začať

- Jozef navrhuje explicitne vymenovať všetky riziká pre story a viacej ich brať do úvahy
 - uvádzať ich do popisu úloh

- s rizikami je problém, že nie vždy ich môžeme vidieť
- Obrovské stories rozbiť do prototypov, pričom samotnú úlohu treba posunúť do ďalšieho šprintu, alebo to aspoň zvážiť.
- Zčať tými najrizikovejšími stories, nie tými bez rizika.
- Dano navrhuje začať písať komentáre, resp. dokumentáciu ku kódu.
 - ako nováčik častokrát nerozumiem v širšej perspektíve tomu, čo sa v kóde deje.
 - buď písať TODO, písať ich sám do legacy kódu a komentovať nový kód
 - spísať nejaké návody ako pridávať features/prezenty, keďže na androide je najviac práce
 - spraviť kôlničku s nahratím komentovaného screencastu + pozrieť si videá
- Lepšie nazývať veci v gite