

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií

Tím č. 27

Kill Bills

Metodika písania testov

Zodpovedná osoba: Michal Kováčik
Dátum poslednej zmeny: 11. 12. 2017
Verzia: 1.0.0

1 Dedikácia

Metodika sa zaoberá dynamickým testovaním kódu. Pre statické testovanie viz. *Metodika pre code review*.

2 Motivácia

Metodika vznikla kvôli neudržateľnej situácii, kedy projekt obsahoval 0% pokrytie automatizovanými testami. Tým vznikali situácie ako dlhotrvajúce a repetitívne manuálne testovanie, a takisto zanesenie chýb do pôvodného codebasu v pridaní novej funkcionality, na ktoré sa prišlo oveľa neskôr.

Cieľom metodiky je tento stav napraviť a odstrániť potrebu manuálneho testovania, ako aj odhaľovať chyby, v ideálnom prípade, hneď pri jej vzniku.

3 Slovník pojmov

testovateľná úloha: úloha, ktorá pridáva, upravuje, alebo opravuje existujúci kód v projekte.

nutná podmienka: pokiaľ nie je naplnená nutná podmienka, nemožno úlohu považovať za splnenú. Vo výnimočnom prípade, po zhode členov tímu a produkt ownera, sa môže poľaviť, avšak nie je to odporúčané.

odporúčanie: nevyžaduje sa naplnenie, je na zvážení člena tímu, či sa tým bude riadiť

dostatočná miera: vo všeobecnosti je určenie tejto miery na zvážení posudzujúceho. V prípade sporu sa na určenie dohodne celý tím na Slacku.

4 Pokrývanie projektu testami

- Je nutné aby testovateľné úlohy sa odovzdávali spoločne s napísanými testami pre danú úlohu. Pokiaľ by napísanie testu bolo náročnejšie ako testovateľná úloha, je treba nutnosť napísania testu prediskutovať na tímovom stretnutí.
- Je nutné pokrývať jednotkovými testami funkcionality, ktorú sme sami implementovali, nie takú, ktorú poskytuje framework (napr. netestujem či funguje update záznamov v ruby on rails cez activerecord, ale testujem, či update očakávane failuje na vlastnej implementovanej validácii po nesplnení podmienok)

- Je nutné, aby code reviewer vrátil na dopracovanie testovateľnú úlohu, ktorá nie je v dostatočnej miere pokrytá testami.
- Je odporúčané pridávať novú funkcionálnu metodológiu Test Driven Developmentu, avšak nie je to požadované.
- Je odporúčané, aby každá testovateľná úloha, ktorá je definovaná v nástroji na manažment úloh mala explicitne, v rámci user story, vytvorenú samostatnú úlohu pre napísanie testu pre túto úlohu. Minimalizuje sa tak riziko “zabudnutia” na napísanie testu.