

Zápisnica zo stretnutia č. 6

Letný semester

Zapísal: Bronislava Pečíková
Viedol: Peter Berta

Apríl 03, 2018

Predmet: Tímový projekt II
Názov projektu: Deep search
Názov tímu: Neverest
Číslo tímu: 26

Čas: 14:00 - 17:00
Miestnosť: FIIT STU 3.28

Prítomní:

Matej Adamov, Peter Berta, Ondrej Hamara, Michal Krempaský, Bronislava Pečíková

Neprítomní:

Obsah stretnutia:

- ujasnili sme si čo presne je potrebné odovzdať v kontrolnom bode v deviatom týždni
- ujasnili sme si čo všetko je potrebné pre TPcup
 - poster
 - video
 - scenár prezentácie
 - každý člen tímu musí vedieť odpovedať na otázky ohľadne celého inžinierkeho diela a nie iba tej časti, ktorou sa počas implementácie najviac zaoberal
 - treba byť pripravený na prezentáciu biznisovej hodnoty nášho produktu
 - treba vedieť v čom je náš produkt jedinečný
- odprezentovali sme zákazníkovi model s testovacími dátami v Neo4j
- spolu sme si rozbehali integráciu projektov deepsearch (BE) a django (FE)
- diskutovali sme o tom, či budeme entity, ktoré prichádzajú na výstupe z pipeline mapovať na vopred naimportované korporácie v neo4j aby sme overovali ich správnosť a predišli ich duplicitu alebo ich budeme z pipeline rovno vkladať do neo4j

- prediskutovali sme aktuálny stav dokumentácie a definovali sme úlohy, ktoré je potrebné vypracovať ešte pred odovzdaním dokumentácie:
 - napísať inštalačnú príručku - Michal
 - napísať používateľskú príručku - ???
 - dopísať Pydoc - all
 - vygenerovať pydoc - ???
 - doplniť exporty evidencie úloh za posledné tri šprinty - Broňa
 - upraviť webové sídlo - Ondrej
 - v dokumentácii inžinierskeho diela upraviť modul identifikácie entít - Matej
 - vypracovať poster - Peter
 - zdokumentovať implementáciu FE - Ondrej
 - upraviť návrh používateľského rozhrania, tak aby zodpovedal realite - Matej, Ondrej

Závery vyplývajúce zo stretnutia:

Úlohy vyplývajúce zo stretnutia:

- napísať inštalačnú príručku - Michal
- napísať používateľskú príručku - ???
- dopísať Pydoc - all
- vygenerovať pydoc - ???
- doplniť exporty evidencie úloh za posledné tri šprinty - Broňa
- upraviť webové sídlo - Ondrej
- v dokumentácii inžinierskeho diela upraviť modul identifikácie entít - Matej
- vypracovať poster - Peter
- zdokumentovať implementáciu FE - Ondrej
- upraviť návrh používateľského rozhrania, tak aby zodpovedal realite - Matej, Ondrej