

# Retrospektíva

## Prvý šprint

### Pozitíva

- zavedenie štruktúry vedenia stretnutí na základe knihy "vedení pořad"
- bezproblémové rozbehnutie prostredia a web-stránky

### Negatíva

- definovať konkrétnejšie tasky a jasnejšie akceptačné kritéria
- robiť pravidelnejšie stretnutia tímu - napr telefonicky na Discorde
- slabá komunikácia - pani vedúca nás upozornila, že by sme sa mali stretávať aspoň dva krát do týždňa, mimo stretnutia tímu v Pondelok -> dohodli sme sa, že sa budeme stretávať vo štvrtok a v sobotu (o 14:00) na Discorde

## Druhý šprint

### Pozitíva:

- zlepšenie priebežnej práce
- podarilo sa nám definovať konkrétnejšie tasky a jasnejšie akceptačné kritéria
- zlepšenie komunikácie a priebežných stretnutí
- zlepšenie agilnej práce

### Negatíva:

- málo obsahu na webovej stránke tímu
- nestihli sme šprint

### Návrhy na zmenu:

- namiesto jedného spoločného tasku, na ktorom pracujeme všetci (napríklad vzdelávanie, ručná identifikácia kvalifikátorov...) sme sa rozhodli definovať pre každého člena jeden task

## Tretí šprint

### Pozitíva:

- podarilo sa nám splniť šprint (teda spravili sme tokenizáciu lematizáciu a pridelovanie mo)
- zlepšenie práce v ScrumDescu
- zlepšenie komunikácie

### Negatíva:

- stretávanie
- nepravidelné písanie dokumentácie
- neúplná identifikácia úloh na začiatku šprintu

### Návrhy na zmenu:

- pravidelne dokumentovať inžinierské dielo

## Štvrtý šprint

Pozitíva:

- zlepšená spolupráca
- dobrá práca s estimate v ScrumDescu
- podarilo sa nám urobiť výrazný pokrok v implementácii inžinierskeho diela

Negatíva:

- Nestihli sme doplniť dokumenty na webové sídlo

Návrhy na zmenu:

-

## Piaty šprint

Pozitíva:

- podarilo sa nám urobiť výrazný pokrok v implementácii inžinierskeho diela
- dobrá spolupráca počas implementácie inžinierskeho diela
- párové programovanie

Negatíva:

- slabé dodržiavanie termínov

-

Návrhy na zmenu:

-

## Šiesty šprint

Pozitíva:

- veľa sme toho urobili
- dokumentovali sme priebežne z imlementáciou
- zlepšenie komunikácie
- skoro sme dokončili šprint

Negatíva:

- Matej nelogoval svoju prácu priebežne do ScrumDescu
- pridávali sme user story do špintu bez toho aby sme to skonzultovali s ostatnými členmi tímu
- nemáme prezentáciu pre product ownera

Návrhy na zmenu:

- pridanie user story do šprintu je potrebné konzultovať zo scrum masterom
- za pridávanie taskov je zodpovedná osoba, ktorá má na starosti user story
- keď sú úlohy blokované je potrebné upozorniť na to zodpovednú osobu

## Siedmi šprint

Pozitíva:

- Ondrejova analýza frameworkov

Negatíva:

- nedostatočná komunikácia so zákazník
- nedoťahovanie úloh do konca (po dokončení úlohy je potrebné informovať tím)

Návrhy na zmenu:

- po dokončení analytických úloh je potrebné zdieľať informácie s tímom

## Ôsmi šprint

Pozitíva:

- Ondrej to dobre urobil
- komunikácia a spolupráca

Negatíva:

- Ondrej nerobi na Branchy
- nesplnený šprint

Návrhy na zmenu:

- treba dodržiavať git metodiku
- je potrebné zlepšiť popisovanie user story a taskov v ScrumDescu
- treba popracovať na plnení taskov na čas

## Deviaty šprint

Pozitíva:

- dokončili sme šprint

Negatíva:

- máme problémy s verziovaním
- málo testujeme inžinierské dielo

Návrhy na zmenu:

- doštudovať si verziovanie

## Desiaty šprint

Pozitíva:

- nepovinné medzistretnutie bolo veľmi konštruktívne

Negatíva:

- stále máme problémy s verziovaním

Návrhy na zmenu:

- častejšie sa stretávať a komunikovať osobne