

## Zápis zo stretnutia č.8

<b>Vedúci tímu:</b> doc. Ing. Polášek Ivan, PhD.	
<b>Prítomní:</b> Ronald Demeter Martin Dieška Marcel Furucz Martin Gembec Štefan Motko Peter Psota Patrik Ščensný	<b>Dátum:</b> 13.11.2017 <b>Čas:</b> 13:00 – 16:00 <b>Miesto:</b> 3D Lab (FIIT STU) <b>Vypracoval:</b> Martin Gembec

### Téma stretnutia

Prezentovanie výsledkov 3. šprintu vedúcemu tímu. Diskusia s vedúcim tímu ku možným vylepšeniam.

### Predchádzajúce úlohy

#	Úloha	Zodpovedné osoby	Dátum ukončenia	Status
1	Serializer objektov	Martin Gembec, Martin Dieška	13.11.2017	Nedokončená
2	Deserializer objektov	Martin Gembec, Martin Dieška	13.11.2017	Nedokončená
3	Jednoduchý ordering	Štefan Motko, Peter Psota, Ronald Demeter	13.11.2017	Dokončená

### Obsah stretnutia

1. Štefan Motko odprezentoval výsledky tretieho šprintu vedúcemu projektu.
2. Diskutovali sme ku spôsobom pokročilejšieho orderingu a umiestnenia kamery pri editovaní a po ňom
3. Zosumarizovali sme si splnené úlohy.
4. Navrhli sme vylepšenia do ďalšieho šprintu.
5. Zahrali sme si Scrum Poker.
6. Vybrali sme si úlohy do ďalšieho šprintu.

## Nové úlohy

#	Úloha	Zodpovedné osoby	Dátum ukončenia
1	Vylepšenie raycastingu	Peter Psota	27.11.2017
2	Serializer objektov	Martin Dieška, Martin Gembec, Marcel Furucz	20.11.2017
3	Deserializer objektov	Martin Dieška, Martin Gembec, Marcel Furucz	20.11.2017
4	Komunikácia pomocou GET, PUT, POST	Martin Dieška, Martin Gembec	20.11.2017
5	Spracovanie udalostí na plátne	Štefan Motko, Ronald Demeter	27.11.2017
6	Východiskové umiestnenie kamery	Ronald Demeter, Marcel Furucz	27.11.2017