

## Zápis zo stretnutia č.6

|   |   |
|---|---|
| <b>Vedúci tímu:</b> doc. Ing. Polášek Ivan, PhD.  |   |
| <b>Prítomní:</b> Ronald Demeter<br>Martin Dieška<br>Marcel Furucz<br>Martin Gembec<br>Štefan Motko<br>Peter Psota<br>Patrik Sčensný | <b>Dátum:</b> 30.10.2017<br><b>Čas:</b> 13:00 – 16:00<br><b>Miesto:</b> 3D Lab (FIIT STU)<br><b>Vypracoval:</b> Martin Gembec |

### Téma stretnutia

Prezentovanie výsledkov 2. šprintu vedúcemu tímu.

### Predchádzajúce úlohy

| # | Úloha  | Zodpovedné osoby  | Dátum ukončenia | Status    |
|---|--|---|-----------------|-----------|
| 1 | Implementácia metamodelu do objektového modelu | Peter Psota, Ronald Demeter, Martin Gembec, Martin Dieška | 30.10.2017      | Dokončená |
| 2 | Definícia modelových schém                     | Štefan Motko, Ronald Demeter, Patrik Sčensný              | 30.10.2017      | Dokončená |

### Obsah stretnutia

1. Štefan Motko odprezentoval výsledky prvého šprintu vedúcemu projektu.
2. Zosumarizovali sme si splnené úlohy.
3. Navrhli sme vylepšenia do ďalšieho šprintu.
4. Zahrali sme si Scrum Poker.
5. Vybrali sme si úlohy do ďalšieho šprintu.

## Nové úlohy

| # | Úloha                              | Zodpovedné osoby             | Dátum ukončenia |
|---|------------------------------------|------------------------------|-----------------|
| 1 | Riešenie komplikácií s kamerou     | Marcel Furucz                | 6.11.2017       |
| 2 | Serializer objektov na JSON        | Martin Dieška, Martin Gembec | 6.11.2017       |
| 3 | Deserializer objektov na JSON      | Martin Dieška, Martin Gembec | 6.11.2017       |
| 4 | Komunikácia pomocou GET, PUT, POST | Martin Dieška, Martin Gembec | 6.11.2017       |
| 5 | Automatické layoutovanie prvkov    | Peter Psota                  | 6.11.2017       |