

Zápis zo stretnutia č.3

Vedúci tímu: doc. Ing. Polášek Ivan, PhD.	
Prítomní: Ronald Demeter Martin Dieška Marcel Furucz Martin Gembec Štefan Motko Peter Psota Patrik Sčensný	Dátum: 9.10.2017 Čas: 13:00 – 16:00 Miesto: 3D Lab (FIIT STU) Vypracoval: Martin Gembec

Téma stretnutia

Vysvetlenie metamodelu a počiatkový návrh architektúry JSONu.

Predchádzajúce úlohy

#	Úloha	Zodpovedné osoby	Dátum ukončenia	Status
1	Dopracovanie plagátu	Marcel Furucz	3.10.2017	Dokončená
2	Preskúmanie konektivity pre MongoDB a C#	Martin Dieška	9.10.2017	Dokončená
3	Vygenerovanie testovacích JSON-ov	Martin Gembec	9.10.2017	Dokončená
4	Vytvorenie statického prototypu WebGL cez ThreeJS	Marcel Furucz, Peter Psota	9.10.2017	Dokončená
5	Preštudovanie metamodelu	Všetci	9.10.2017	Nedokončená
6	Definícia modelových schém	Štefan Motko, Ronald Demeter, Patrik Sčensný	9.10.2017	Nedokončená

Obsah stretnutia

1. Štefan Motko odprezentoval metamodel.
2. Diskutovali sme o architektúre JSONu.
3. Zostavili sme si počiatkovú schému JSONu.
4. Priradili sme si ďalšie úlohy do aktuálneho šprintu.

Nové úlohy

#	Úloha	Zodpovedné osoby	Dátum ukončenia
1	Vytvorenie webstránky	Martin Dieška	16.10.2017
2	Vytvorenie prvotných služieb na získavanie dát z MongoDB	Martin Dieška, Martin Gembec	16.10.2017
3	Implementácia ovládania kamery pomocou ThreeJS	Marcel Furucz	16.10.2017
4	Vizualizácia objektov pomocou ThreeJS	Peter Psota	16.10.2017
4	Nasadenie webstránky na server	Štefan Motko, Ronald Demeter, Patrik Ščensný	16.10.2017
5	Definícia modelových schém	Štefan Motko, Ronald Demeter, Patrik Ščensný	16.10.2017
6	Preštudovanie metamodelu	Všetci	16.10.2017