

## Zápis zo stretnutia č.2

<b>Vedúci tímu:</b> doc. Ing. Polášek Ivan, PhD.	
<b>Prítomní:</b> Ronald Demeter Martin Dieška Marcel Furucz Martin Gembec Štefan Motko Peter Psota Patrik Sčensný	<b>Dátum:</b> 2.10.2017 <b>Čas:</b> 13:00 – 16:00 <b>Miesto:</b> 3D Lab (FIIT STU) <b>Vypracoval:</b> Martin Gembec

### Téma stretnutia

Prezentácia minuloročného tímového projektu

### Predchádzajúce úlohy

#	Úloha	Zodpovedné osoby	Dátum ukončenia	Status
1	Príprava prezentácie	Štefan Motko	2.10.2017	😊
2	Prezretie dokumentácií, stránok a zápisníc starších projektov	Všetci	2.10.2017	😊
3	Príprava plagátu	Marcel Furucz	2.10.2017	😊
4	Preštudovanie SCRUM-u	Všetci	2.10.2017	😊
5	Rozdelenie rôl členov tímu	Všetci	2.10.2017	😊

### Obsah stretnutia

1. Štefan Motko odprezentoval minuloročný projekt a navrhol zmeny.
2. Diskutovali sme o technológiách, ktoré by sme v projekte mohli použiť.
3. Vytvorili sme backlog.
4. Priradili sme si prvé úlohy.

## Nové úlohy

#	Úloha	Zodpovedné osoby	Dátum ukončenia
1	Dopracovanie plagátu	Marcel Furucz	3.10.2017
2	Preskúmanie konektivity pre MongoDB a C#	Martin Dieška	9.10.2017
3	Vygenerovanie testovacích JSON-ov	Martin Gembec	9.10.2017
4	Preštudovanie metamodelu	Všetci	9.10.2017
5	Vytvorenie statického prototypu WebGL cez ThreeJS	Marcel Furucz, Peter Psota	9.10.2017
6	Definícia modelových schém	Štefan Motko, Ronald Demeter, Patrik Ščensný	9.10.2017