

Zápis zo stretnutia č.10

Vedúci tímu: doc. Ing. Polášek Ivan, PhD.	
Prítomní: Ronald Demeter Martin Dieška Marcel Furucz Martin Gembec Štefan Motko Peter Psota Patrik Ščensný	Dátum: 27.11.2017 Čas: 13:00 – 16:00 Miesto: 3D Lab (FIIT STU) Vypracoval: Martin Gembec

Téma stretnutia

Prezentovanie výsledkov 4. šprintu vedúcemu tímu.

Predchádzajúce úlohy

#	Úloha	Zodpovedné osoby	Dátum ukončenia	Status
1	Vylepšenie raycastingu	Peter Psota	27.11.2017	Dokončená
2	Serializer objektov	Martin Dieška, Martin Gembec, Marcel Furucz	27.11.2017	Nedokončená
3	Deserializer objektov	Martin Dieška, Martin Gembec, Marcel Furucz	27.11.2017	Nedokončená
4	Komunikácia pomocou GET, PUT, POST	Martin Dieška, Martin Gembec	27.11.2017	Nedokončená
5	Spracovanie udalostí na plátne	Štefan Motko, Ronald Demeter	27.11.2017	Nedokončená

Obsah stretnutia

1. Štefan Motko odprezentoval výsledky štvrtého šprintu vedúcemu projektu.
2. Zosumarizovali sme si splnené úlohy.
3. Navrhli sme vylepšenia do ďalšieho šprintu.
4. Zahrali sme si Scrum Poker.
5. Vybrali sme si úlohy do ďalšieho šprintu.

Nové úlohy

#	Úloha	Zodpovedné osoby	Dátum ukončenia
1	Odstránenie čiary života	Ronald Demeter	4.12.2017
2	Odstránenie správy	Ronald Demeter	4.12.2017
3	Odstránenie vrstvy	Ronald Demeter	4.12.2017
4	Serializer objektov	Martin Dieška, Martin Gembec, Marcel Furucz	4.12.2017
5	Deserializer na objekty	Martin Dieška, Martin Gembec, Marcel Furucz	4.12.2017
6	Komunikácia pomocou GET, PUT, POST	Martin Dieška, Martin Gembec	4.12.2017
7	Spracovanie udalostí na plátne	Štefan Motko, Ronald Demeter	4.12.2017