

Manažment tagov

Tím 24

Obsah

1	Úvod.....	3
2	Analýza.....	3
3	Návrh.....	3
4	Implementácia.....	6
4.1	Tagovanie projektu.....	6
4.1.1	Akceptačné kritéria.....	6
4.1.2	Validácia.....	6
4.1.3	Databázový model.....	7
5	Testovanie.....	8

Obsah obrázkov

OBRÁZOK 1 - UC DIAGRAM PRE MANAŽMENT TAGOV.....	4
OBRÁZOK 2 - DATABÁZOVÝ MODEL PRE MANAŽMENT TAGOV.....	7

1 Úvod

Bonusovým bodom, ktorý sme si v rámci posledného šprintu dodatočne naplánovali je manažment tagov. Táto časť bude dôležitá najmä pri budúcom zefektívnení vyhľadávania projektov používateľmi na dashboarde. Tagovanie je nesmierne dôležité kvôli orientácii používateľa medzi vytvorenými alebo pridelenými projektmi.

2 Analýza

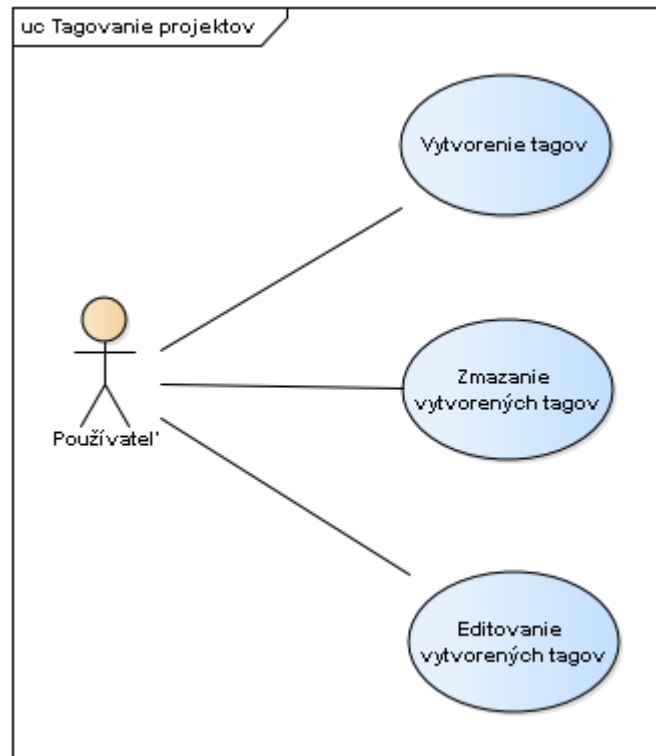
V rámci analýzy sme dospeli k záveru, že kvôli narastajúcemu počtu vytvorených projektov je potrebné dopracovať zefektívnenie vyhľadávania, ktorej realizáciu sme zamýšľali príliš jednoduchú. Rozhodli sme sa teda riešenie postaviť na otagovaní projektov.

3 Návrh

Manažment tagov sa skladá z nasledujúcich UC:

- Vytvorenie tagov
- Zmazanie vytvorených tagov
- Editovanie vytvorených tagov

Nasledujúci use case diagram znázorňuje základný sled akcií používateľa pri vytváraní používateľského účtu.



Obrázok 1 - UC diagram pre manažment tagov

UC Vytvorenie tagov

Hlavný tok:

1. Používateľ otvoril detail projektu, ktorý chce otagovať
2. Používateľ vyplní pole pre názov tagu
3. Používateľ zvolí farbu pre tag
4. Používateľ iniciuje vytvorenie tagu
5. Systém vytvorí tag
6. Systém pridelí tag na projekt
7. Prípad použitia končí

Alternatívny tok:

2. a1. Po 3 znakoch ponúkne systém používateľovi zoznam korešpondujúcich tagov, ktoré už vytvoril v minulosti
2. a2. Používateľ vyberie tag zo zoznamu
2. a3. Systém predvyplní farbu
2. a4. Používateľ iniciuje pridanie tagu na projekt
2. a5. Prípad použitia pokračuje krokom 6

UC Zmazanie vytvorených tagov

Hlavný tok:

1. Používateľ otvoril detail projektu, z ktorého chce odobrať tag
2. Používateľ zvolil možnosť „Zmazanie tagu“
3. Systém oddelil tag od projektu
4. Prípad použitia končí

UC Editovanie vytvorených tagov

Hlavný tok:

1. Používateľ otvoril detail projektu, ktorého tag chce editovať
2. Používateľ zeditoval tag
3. Systém uložil zmeny, ktoré sa prejavia na každom projekte disponujúci daným tagom
4. Prípad použitia končí

4 Implementácia

4.1 Tagovanie projektu

K implementácii tagovania projektov sme využili už použité princípy, práve z tohto dôvodu sme dokázali realizovať funkčnosť v extrémne krátkom čase.

K úpravám došlo na obrazovkách:

- Dashboard – Zoznam tagov k mini detailu projektu
- Detail projektu – Box pre manažment tagov

Predvolené tagy sa vytvárajú pri:

- Vytvorenie projektu – owner, edit
- Pridelenie projektu – assigned, edit alebo watch

4.1.1 Akceptačné kritéria

- Po vytvorení, resp. pridelení projektu sa vytvorí nové tagy
- Vytvorené tagy používateľ vidí na dashboarde
- Používateľ dokáže vytvoriť nový tag
- Používateľ dokáže upraviť vytvorený tag
- Názvy predvolených tagov nie je povolené meniť, ani tagy mazať
- Auto dopĺňanie v minulosti vytvorených tagov

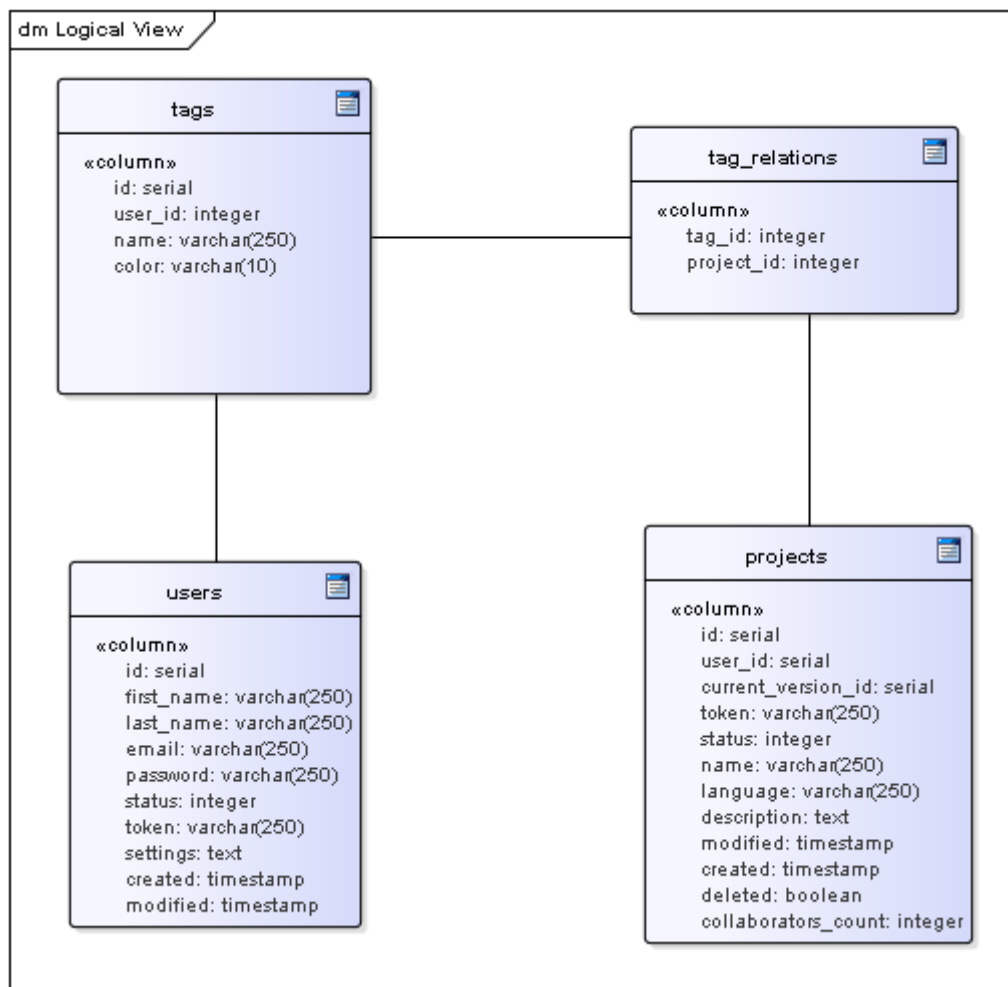
4.1.2 Validácia

V rámci tagovania projektov validujeme skutočnosť či už tag bol vytvorený prihláseným používateľom. Ak áno tag nevytvárame. Pri pridaní či editácii tagu validujeme existenciu nasledovných polí:

- Názov tagu
- Farba tagu

Pri zmazení a editácii validujeme či bol tag vytvorený systémom. Ak áno požiadavku nezrelizujeme.

4.1.3 Databázový model



Obrázok 2 - Databázový model pre manažment tagov

5 Testovanie

Kvôli charakteru naplánovaných funkcionalít a komplexnosti riešenia sme sa k implementácii automatizovaných testov nedostali. Budú predmetom budúcej integrácie.