

Metodika

Bc. Michal Melúch

Role v tíme – povinnosti a požiadavky

Na prvom oficiálnom stretnutí sme v rámci tímu rozdelili potrebné role. Pričom člen tímu môže disponovať hneď s niekoľkými rolami.

Počiatkovo stanovené role v tíme: správca databázy, UX dizajnér

V rámci správneho vývoja požadovaného webového riešenia ako aj správnej komunikácie medzi jednotlivými členmi tímu je dôležité stanoviť vlastné povinnosti a počiatkové očakávania od ostatných členov tímu. Každý člen definuje metodiku, ktorú bude používať a zároveň vyžadovať od ostatných.

Správca databázy – Povinnosti: Ako správca databázy je mojou úlohou dohliadať na bezproblémový chod všetkých databázových systémov použitých v projekte. Rovnako je mojou úlohou dbať na ich správnu konfiguráciu, efektivitu a bezpečnosť. Za účelom zachovania prehľadnosti by som chcel poprosiť členov tímu aby k novým tabuľkám a stĺpcom (ne)relačných databáz pripájali aspoň krátke komentáre (viď súbor collabui.sql).

Správca databázy – Požiadavky na tím: Od každého člena tímu očakávam zodpovedný prístup k databázam a údajom, s ktorými budú v rámci nich narábať.

UX dizajnér – Povinnosti: Úlohou UX dizajnéra je navrhnuť dizajn aplikácie tak, aby priviedol používateľa k vopred stanovenému cieľu bez akéhokoľvek problému. Návrh musí byť nielen estetický ale aj funkčný a použiteľný – preto budem často v priamom kontakte s UI dizajnérom.

UX dizajnér – Požiadavky na tím: Každý člen tímu, ktorý pracuje na grafickom používateľskom rozhraní projektu by mal byť aspoň zbežne oboznámený s jeho UX (a UI) guidelines a styleguides. Tiež by som chcel poprosiť každého člena nech ma kontaktuje v prípade, že si všimne akýkoľvek nedostatok týkajúci sa UX.