

Metodika – UI

Bc. Ján Kleň

Role v tíme – povinnosti a požiadavky

Na prvom oficiálnom stretnutí sme v rámci tímu rozdelili potrebné role. Pričom člen tímu môže disponovať hneď s niekoľkými rolami.

Počiatočne stanovené role v tíme: UI(frontend), CSS code review

V rámci správneho vývoja požadovaného webového riešenia ako aj správnej komunikácie medzi jednotlivými členmi tímu je dôležité stanoviť vlastné povinnosti a počiatočné očakávania od ostatných členov tímu. Každý člen definuje metodiku, ktorú bude používať a zároveň vyžadovať od ostatných.

UI(frontend) – Povinnosti: Ako frontendista mám za úlohu starať sa o to aby boli dodržiavané určité konvencie čo sa týka celkového štýlu, používateľského rozhrania a farebnej palety aplikovanej na stránke. Taktiež mám povinnosť aktívne komunikovať spolu s Michalom Melúchom ohľadne UX.

UI(frontend) – Požiadavky na tím: Od každého člena tímu očakávam, že bude dodržiavať zadaný style guide vid'. Obr.1. Pričom primárne farby sú zelené najmä svetlejšia zelená. Logá su orientované na otiene zelených a žltej farby. Bolo by teda fajn orientovať sa na tieto farby popripade použiť čiernu/šedú/bielu ako univerzálne farby.



Obr. 1

Technológie: Bootstrap 4, SASS

SCSS code review – Povinnosti: Mojou úlohou je dbať na dobre štrukturovaný a prehľadný kód.

SCSS code review – Požiadavky na tím: Očakávam, že ten kód budeme písať ako ľudia nech sa v tom vieme orientovať. Tiež by som ocenil ku každej relevantnej časti kód v angličtine nech vieme čo, ako a prečo.