

Metodika testovanie frontendu

Viktor Matovič

November 2017

1 Písanie testov frontendu

Proces testovania má vývojárom a zákazníkom ukázať, že aplikácia funguje bezchybne. Preto metodika zameriavajúca sa na testovanie systémových funkcií spolu s kombináciami týchto funkcií zaistí zachytávanie situácií, pri ktorých sa aplikácia nemusí správať správne, resp. pri ktorých aplikácia nespĺňa svoju špecifikáciu. Predmetný dokument s metodikou tak zabezpečuje procesy verifikácie a validácie systému.

1.1 Všeobecné pravidlá testovania frontendu

1. Pri testovaní systému vychádzame zo spôsobov testovania scenárov. Pri ich vypracovávaní môžeme použiť textovú históriu (u nás zadania úloh na testovanie) s ktorou dôležitosťou sa dokáže tester aplikácie stotožniť.
2. Testovacie scenáre implementujeme pomocou automatického testovacieho frameworku Nightwatch.js (+ jej API), pričom používame (a od testerov vyžadujeme) iné nástroje:
 - selenium-server-standalone-<verzia>
 - chromedriver
 - platformu node.js (verziu novšiu alebo rovnú 8.0.0)
 - git bash konzolu
 - yarn (verziu novšiu alebo rovnú 1.0.0)
 - code formatter Prettier
 - webový prehliadač Google Chrome (podľa konfigurácie kódu)
3. Príkazom "cd" sa po spustení konzoly presunieme do adresára obsahujúceho naklonovaný repozitár z Bitbucket-u (v tomto prípade FE). Príkazom **"yarn start"** (v konzole) spustíme verziu FE na localhost vo webovom prehliadači. Ak chceme spustiť všetky testovacie scenáre, používame príkaz **"yarn test"**. Ďalšie príklady použiteľných príkazov nachádzame v súbore **readme.md** konkrétnej časti aplikácie.

4. Zdrojový kód implementovaných testov komentujeme výlučne v anglickom jazyku a jednotlivé kódy testovacích scenárov rozdeľujeme podľa príslušnosti funkcionality do rôznych súborov, resp. priečinkov repozitára.

1.2 Formátovanie zdrojového kódu testovacích scenárov

Zdrojový kód testu formátujeme (pri nainštalovanom Prettier napr. vo Visual Studio Code) pomocou: View->Command Palette->Format Document (resp. Format Selection pri označenej časti kódu)