

# Metodika pre prehliadky zdrojového kódu

Vladimír Kuchár

November 2017

## 1 Prehliadky zdrojového kódu

Každý jeden príspevok do zdrojového kódu projektu musí byť systematický overený formou formálnej prehliadky iným členom tímu. Prehliadky kódu prebiehajú pomocou verziovacieho nástroja Bitbucket<sup>1</sup>.

### 1.1 Účastníci prehliadky

Počas prehliadky rozoznávame dve roly:

- vývojár, ktorého úlohou je čo najlepšie vypracovať zadanú úlohu, odovzdať ju a určiť posudzovateľa,
- posudzovateľ, ktorého úlohou je vykonať samotnú prehliadku a overiť pri nej dohodnutú kvalitu a funkčnosť kódu.

### 1.2 Priebeh prehliadky

Vývojár, ktorý rieši úlohu, ju po vypracovaní odošle pomocou verziovacieho nástroja Bitbucket na prehliadku. Použije pri tom vytvorenie pull requestu na vetvu obsahujúcu jeho príspevok. Pri vytváraní pull requestu zvolí posudzovateľa alebo viacerých posudzovateľov, z ktorých sa aspoň jeden musí vyjadriť k funkcionalite a požadovaným náležitostiam kódu. Na prípadné pripomienky sa využívajú komentáre priamo v pull requeste. Na tieto pripomienky musí tvorca kódu reagovať ich zapracovaním alebo argumentáciou. Zdrojový kód je zlúčený autorom kódu až po jeho schválení aspoň jedným prehliadateľom, pričom prehliadateľ musí uviesť po ukončení prehliadky krátky sumarizačný komentár priamo do pull requestu.

---

<sup>1</sup><https://bitbucket.org/>