

# Zápisnica zo stretnutia č.4

## 1. Základné informácie

**Téma stretnutia:** Ukončenie 1. šprintu

**Dátum:** 19.10

**Čas:** 17:45

**Miestnosť:** 5.45 (FIIT-STU)

**Vedúci stretnutia:** Peter Trúchly

**Zapisovateľ:** Peter Válka

### Prítomní:

- Ing. Peter Trúchly, PhD.
- Bc. Maroš Hrobák
- Bc. Matúš Kováč
- Bc. Hana Kuntová
- Bc. Marko Ondruš
- Bc. Erika Štefanková
- Bc. Matej Uhlík
- Bc. Peter Válka

## 2. Priebeh stretnutia

Vyhodnotenie taskov zadaných pri predošlom stretnutí. Marko opisoval SDN kontrolér Ryu. Treba zistiť, kde implementujeme dané metódy pre riadenie siete. Následne Erika prezentovala OpenFlow protokol. Po Erike nasledovala Hanka, ktorá prezentovala SDN prepínače (Open vSwitch, Linc, Indigo, Pantou/OpenWRT, OFSoftSwitch13). Peter spomenul rôzne SDN simulátory. Po Petrovi nasledoval Maroš. Maroš opisoval SDN kontroléry (Nox, Pox, Beacon a ďalšie). Maťo hovoril o úvode do SDN sietí. Potom Matúš hovoril o metodikách, ktoré budú použité pri písaní dokumentácií. Nasledovala retrospektíva prvého šprintu. Do finálneho dokumentu sa pridajú jednotlivé dokumenty v nasledujúcom poradí

- a. Úvod do SDN
- b. OpenFlow
- c. Porovnanie kontrolérov
- d. Kontroler Ryu
- e. Porovnanie Forwarderov
- f. Simulátor/Emulátorov

Tým následne diskutoval o ujasnení si terminológie:

- Flow : Tok
- Controller: Kontrolér
- Forwarder: slovník pojmov
- Switch: Prepínač
- Router: Smerovač
- Forwarding Device:
- Interface: Rozhranie:
- Control Plane: Riadiaca rovina
- Data Plane: Dátová rovina

- Firmware: Firmvér
- Software: Softvér
- Hardware: Hardvér
- Framework: slovník pojmov
- Open Source: slovník pojmov
- Catch All: slovník pojmov
- Lookup: vyhľadanie
- Platform: platforma
- SDN: Softvérovo Definované Siete (SDN)
- Debug: slovník pojmov
- Upload: nahrať
- Host: Koncové zariadenie
- User: Používateľ
- Server: Server
- Device: Zariadenie
- Client: Klient
- Wildcard: slovník pojmov, rozmedzie hodnôt
- Label: označenie
- Match: zhodnúť
- Packet: Paket
- Frame: Rámec
- Cookie: Slovník pojmov

Následne sa diskutovalo o taskoch v nasledujúcom šprinte.

### 3. Zadané úlohy

#### 3.1 Úlohy z minulého týždňa

ID	Popis	Riešiteľ	Stav
4.1	Zistiť, čo je projektový denník	Vedúci	Splnené
4.2	Naštudovať princíp backlogov a user story	Všetci	Splnené
4.3	Pridať zápisnice na stránku	Matúš	Splnené
4.4	Zahájenie prvého šprintu a inicializácia projektu	Všetci	Splnené

#### 3.2 Nové úlohy

ID	Popis	Riešiteľ	Stav
5.1	Zahájenie Šprintu 2	Všetci	Splnené
5.2	Pokračovanie v šprinte 2	Všetci	Prebieha

### 4. Poznámky

Zapisovateľ ďalšieho stretnutia bude